



Facultad de
Administración
y Economía



Escuela de
Diseño e Innovación
Tecnológica



PRÁCTICA LABORAL II

Casa Cultural Yanulaque

Valentinna Córdova Segundo semestre 2025

Objetivos

General: Utilizar las habilidades adquiridas durante los primeros semestres de la carrera de Diseño Multimedia para la creación de productos relacionados al área, con el propósito de validar el desempeño del estudiante en un ambiente profesional.

Específicos:

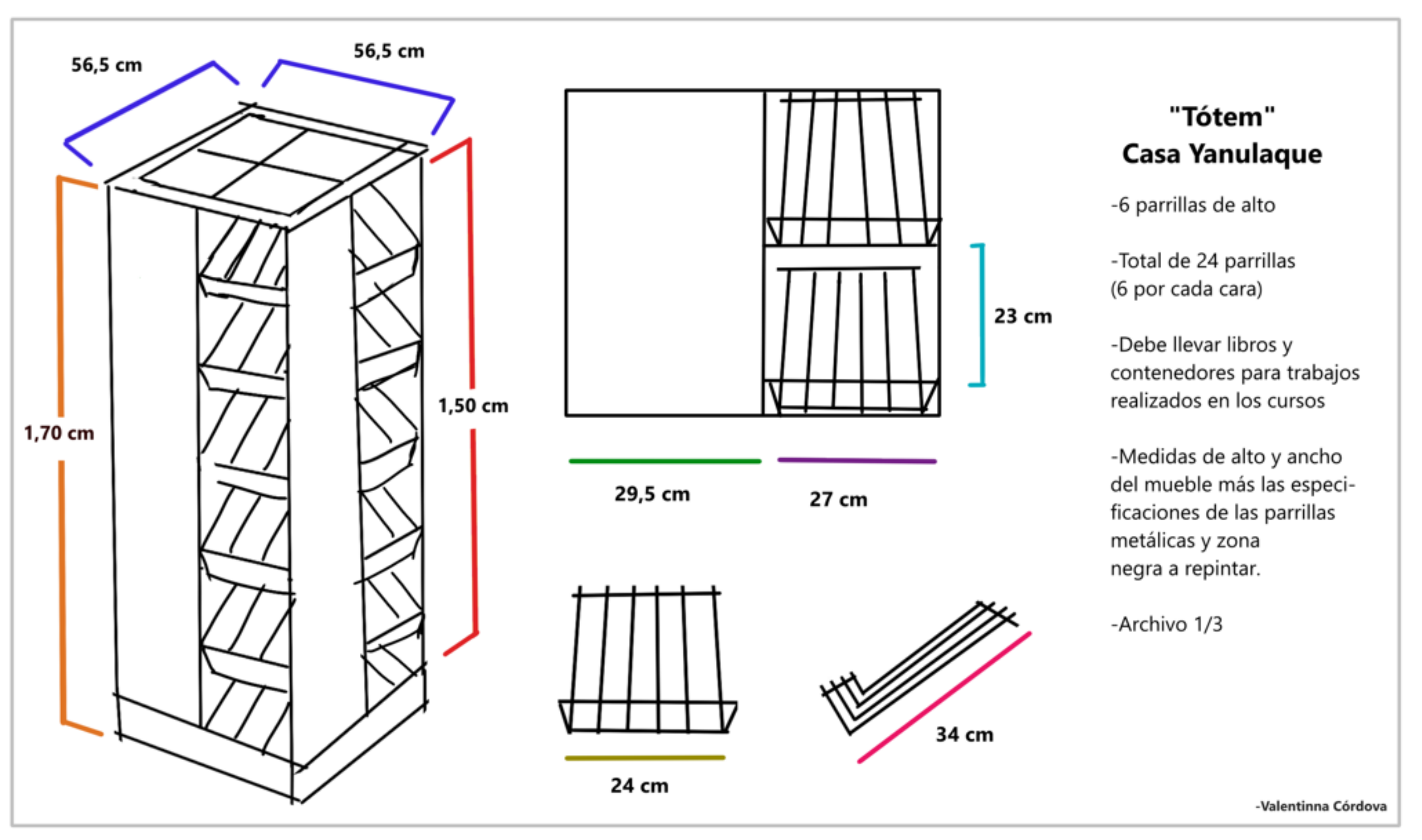
- 1. Diseñar las caras laterales y carteles de un tótem informativo con el propósito de habilitarlo para el público de Casa Yanulaque.**
- 2. Editar diversos fanzines para ser impresos y colocados en el tótem informativo.**
- 3. Implementar las planchas diseñadas al mueble del tótem para su exhibición dentro del inmueble.**

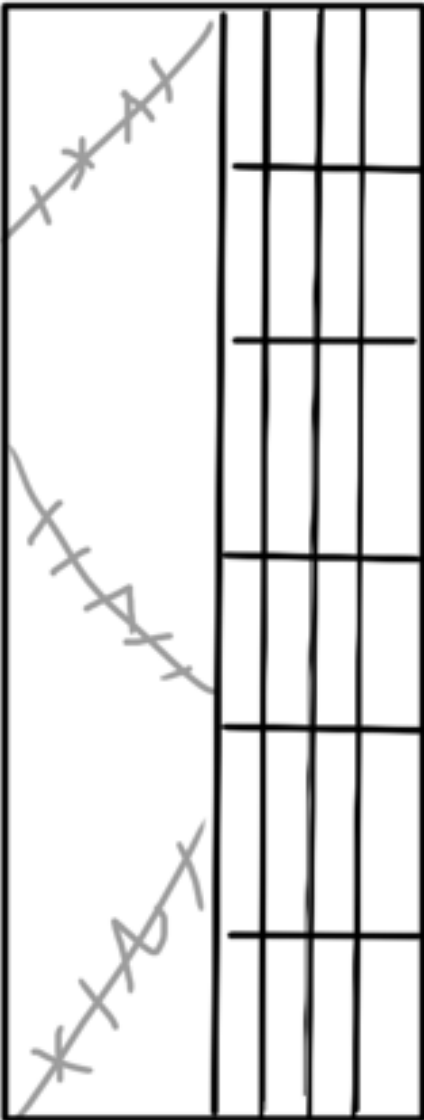
Lugar de práctica

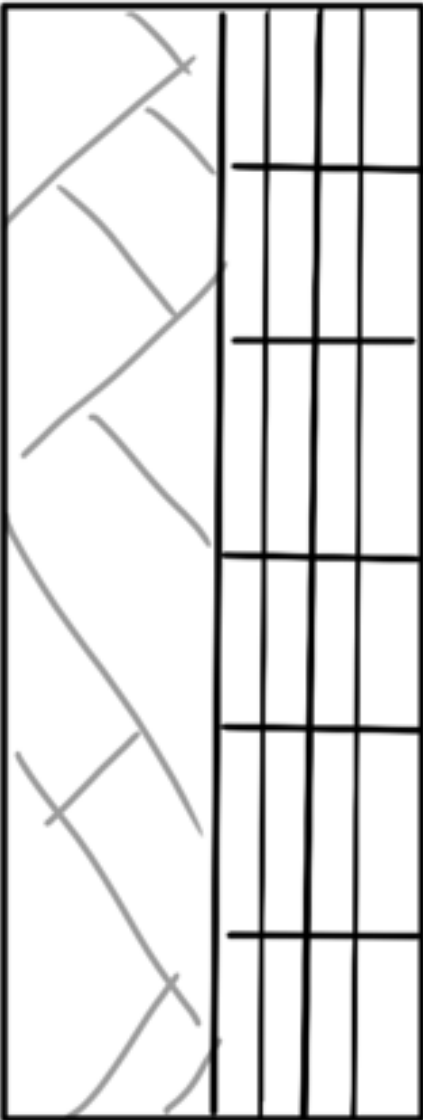
Casa Cultural Yanulaque, es un inmueble de conservación histórica ubicado en pleno casco histórico de la ciudad de Arica. Sus amplias salas acogen una diversa programación cuyos ejes vinculantes son las artes visuales y los patrimonios.



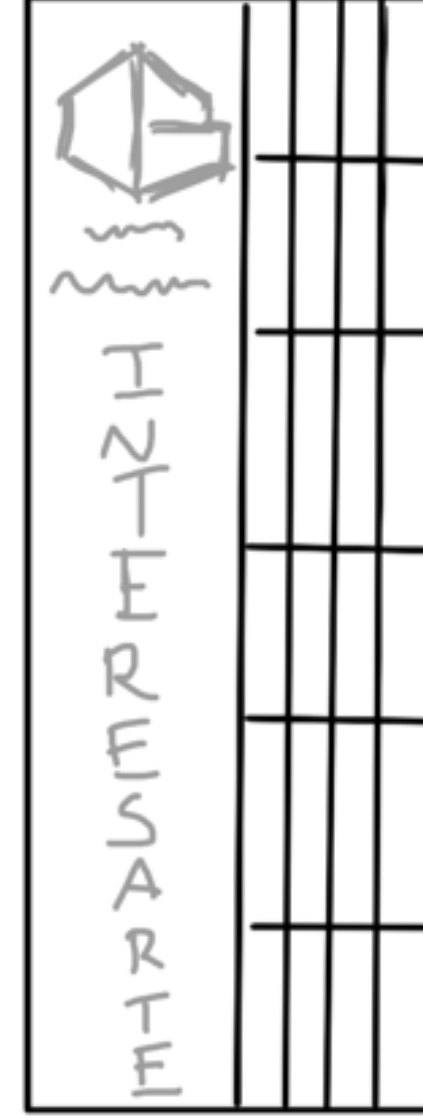
Trabajo de práctica







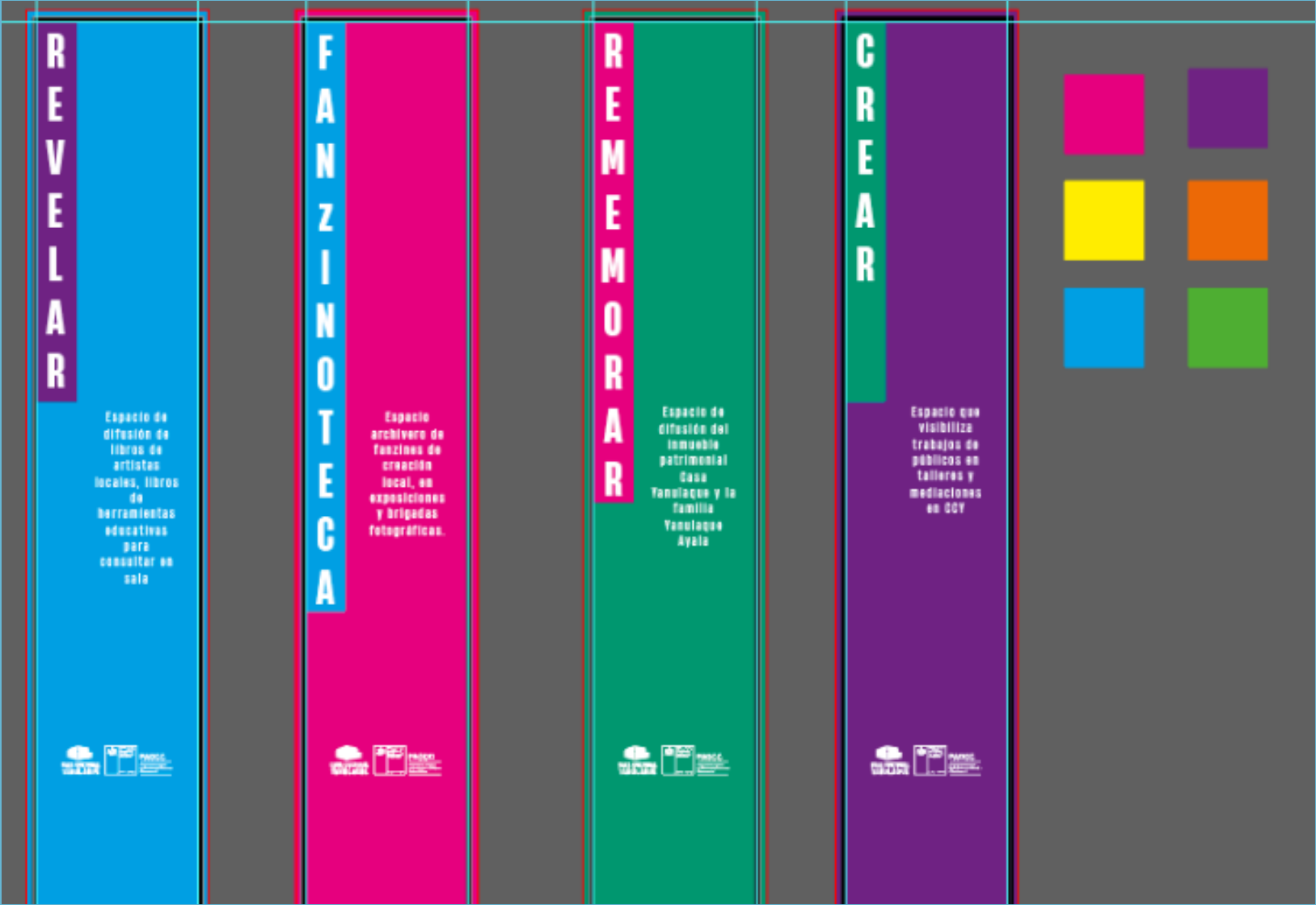
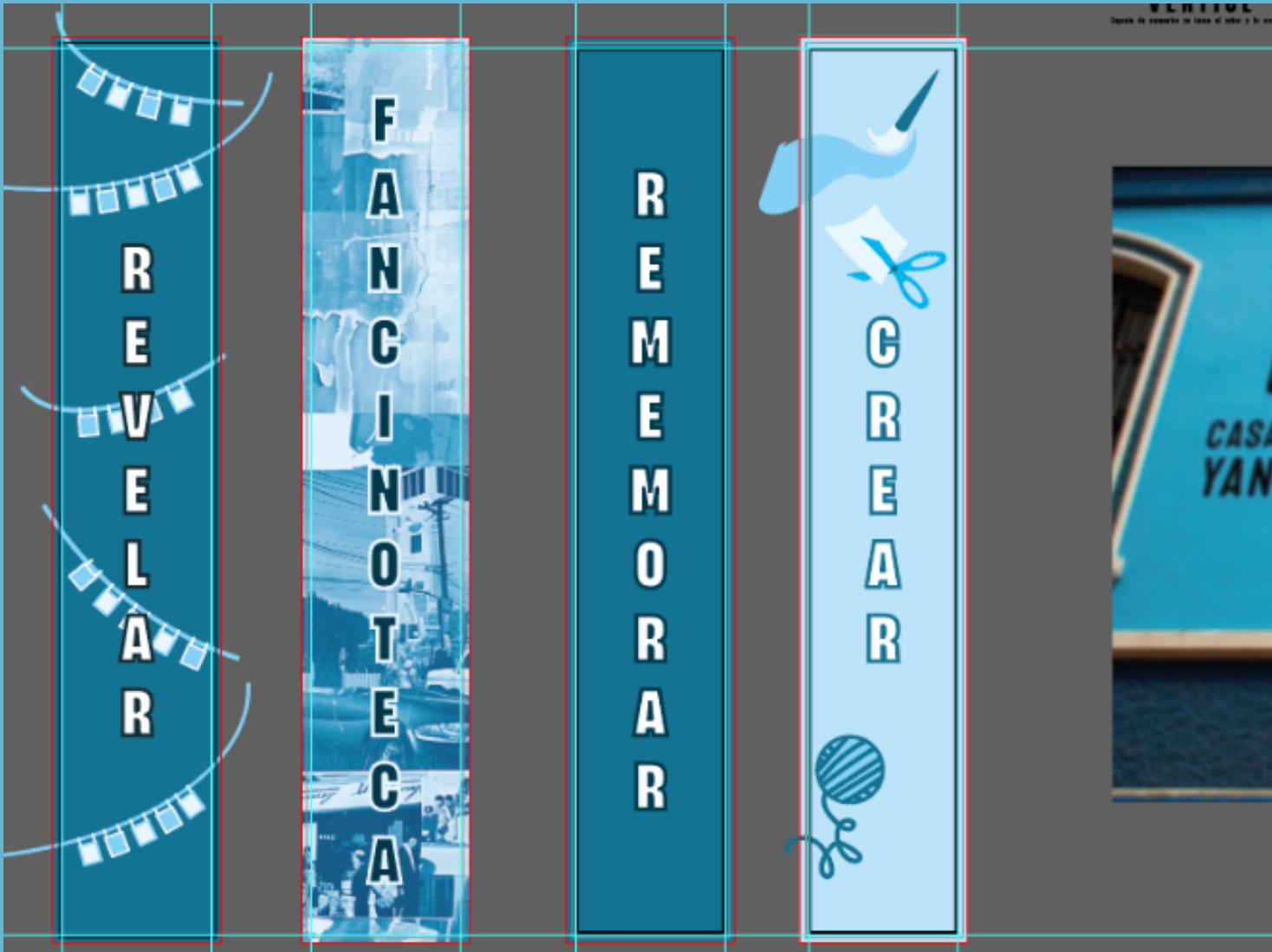




"Tótem"
Casa Yanulaque

- Propuesta de diseño
- Paleta de colores
- Propuesta 1: Texturas y Logo
- Archivo 2/3

Valentinna Córdova



VÉRTICE

Espacio de encuentro en torno al saber y la creación

VÉRTICE

Espacio de encuentro en torno al saber y la creación

VÉRTICE

Espacio de encuentro en torno al saber y la creación

VÉRTICE

Espacio de encuentro en torno al saber y la creación







Exposición “Retratos familiares” dónde se hizo una convocatoria abierta a la comunidad de Arica para recolectar antiguos retratos y fotos familiares en blanco y negro. La exposición también incluye objetos antiguos y extractos de noticias de Arica de antaño

A
R
I
C
A



D
I
S
E
Ñ
A

A
R
I
C
A



D
I
S
E
Ñ
A

Experiencias adquiridas

- **Adaptabilidad a la hora de trabajar en un proyecto con un cliente real.**
- **Adaptar un diseño a sus medidas y colores reales e implementarlo.**
- **Habilidades técnicas sobre el uso práctico de pintura.**
- **Desarrollo de habilidades blandas al interactuar con visitantes**
- **Estudio del proyecto a través de bocetaje técnico.**
- **Realizar un producto de principio a fin**

Conclusión



Facultad de
Administración
y Economía



Escuela de
Diseño e Innovación
Tecnológica



PRÁCTICA LABORAL II

Casa Cultural Yanulaque

Valentinna Córdova Segundo semestre 2025