



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado



Facultad de
Administración
y Economía



Escuela de
Diseño e Innovación
Tecnológica



DISEÑO
MULTIMEDIA

Informe de Práctica
Practica Laboral II

ESCUELA AMÉRICA E-26

Patricio Olivares Cáceres
Diciembre 2023

ÍNDICE

I. INTRODUCCIÓN	3
II. OBJETIVOS	4
2.1 OBJETIVOS GENERALES	4
2.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	4
2.3 ACTIVIDADES REALIZADAS	4
III. DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA EMPRESA	5
IV. DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO REALIZADO	6
4.1 RE-DISEÑO DE CARTEL	6
4.2 DISEÑAR UNA GIGANTOGRAFÍA	7
V. EXPERIENCIAS ADQUIRIDAS	8
5.1 CONOCIMIENTOS TÉCNICOS ADQUIRIDOS	8
5.2 HABILIDADES INTERPERSONALES ADQUIRIDAS	8
VI. CONCLUSIÓN	9
VII. REFERENCIAS	10
VIII. ANEXO	10

I. INTRODUCCIÓN

Como parte de la malla curricular de la carrera de Diseño y Multimedia, debí realizar mi segunda práctica laboral en el mismo lugar en el cual realicé la primera, en la Escuela America.

Como fue en el mismo establecimiento, con la misma compañera y rodeados por los mismos trabajadores de siempre, no fue una experiencia tan difícil como la fue la vez pasada, en la cual si estaba muy nervioso al ser mi primer acercamiento a un entorno de trabajo. El lugar en donde estabamos era agradable y tambien lo era el entorno de trabajo, por lo que me sentía relajado.

II. OBJETIVOS

Los objetivos realizados de la práctica son variados, los cuales se dividen en:

2.1. OBJETIVOS GENERALES

El principal objetivo de la Práctica Laboral II es realizar actividades que refuercen mi conocimiento en programas que he aprendido usar estos dos años, como lo son Photoshop e Illustrator.

2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

O1. Utilizar Photoshop para realizar un collage de imágenes que tienen relación con la escuela.

O2. Diseñar e Ilustrar personajes vectorizados con Illustrator y Photoshop.

2.3. ACTIVIDADES REALIZADAS

O1. Rediseñar un cartel que se encuentra afuera de la escuela que habla sobre las matrículas abiertas utilizando Photoshop como herramienta principal.

O2. Crear varias ilustraciones de 2x6 metros que tengan que ver con niños de educación preescolar acercándose a conocer sobre las ciencias.

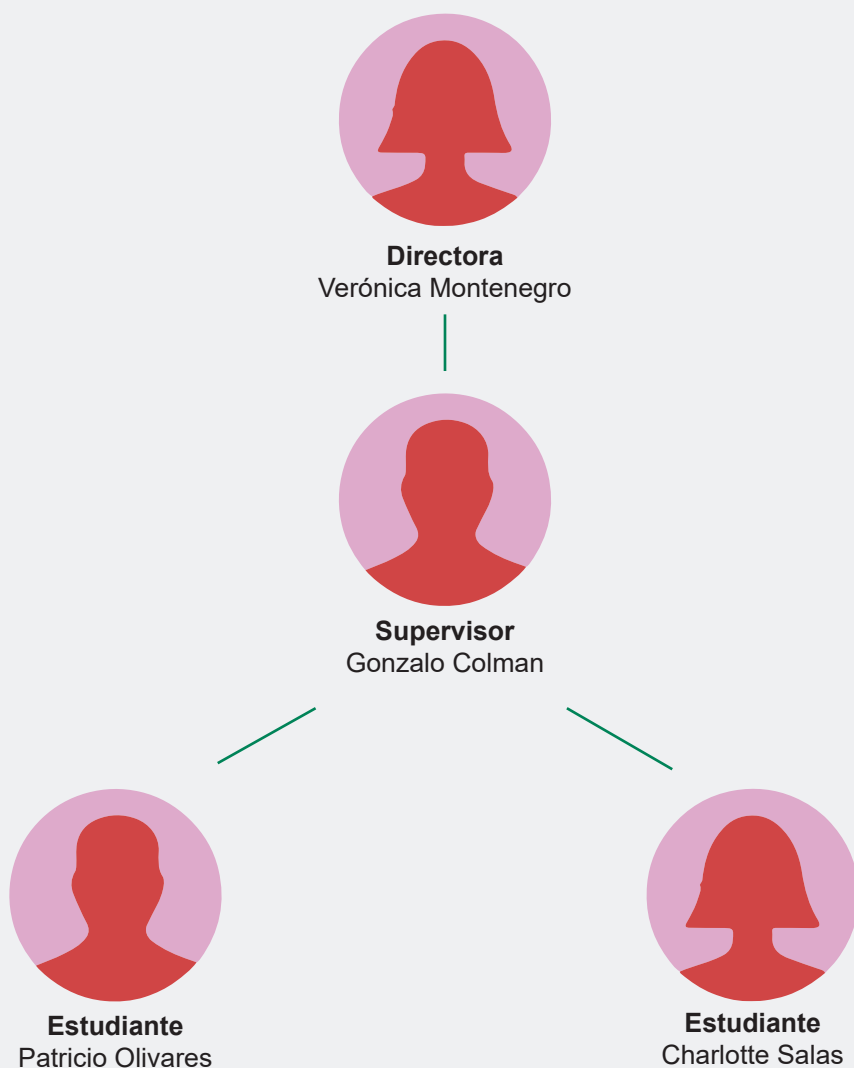
III. DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA EMPRESA

La Escuela América E-26 es un establecimiento que cuenta con 39 años al servicio de la educación. Los niños que asisten al establecimiento pertenecen por lo general a la clase media baja y con un 86% de vulnerabilidad.

Su misión y visión se basa en brindar a los estudiantes la enseñanza necesaria para que logren un buen desarrollo personal y social. Los detalles más específicos sobre esto pueden ser vistos en su página web [1].

La problemática que puede ser vista al ver la escuela por dentro y fuera es que hay algunas cosas que fueron diseñadas anteriormente que no se conservaron muy bien, por lo que ahora se encuentran en mal estado.

ORGANIGRAMA



IV. DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO REALIZADO

4.1 RE-DISEÑO DE CARTEL.

Utilizando Photoshop e Illustrator.

A. ESPECIFICACIÓN DE LA PROBLEMÁTICA ABORDADA.

La Escuela America posee un cartel de “matrículas abiertas” que necesita un rediseño ya que se encuentra sucio y mal cuidado.

B. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN.

Crear un collage de 5 fotos en la que se destaquen algunas actividades que se realizan en la escuela para llamar la atención de las personas e incentivar la matrícula en la Escuela America.

C. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN.



Figura 1. Diseño que destaca 5 fotos en las cuales los niños realizan alguna actividad.

D. IMPLEMENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN

El cartel es puesto en la parte superior a la entrada de la escuela.



Figura 2. Imagen que muestra como queda el diseño puesto afuera de la escuela.

4.2 DISEÑAR UNA GIGANTOGRAFÍA.

Utilizando Photoshop e Illustrator.

A. ESPECIFICACIÓN DE LA PROBLEMÁTICA ABORDADA.

Los niños de preescolar no tienen material didáctico para asociar la ciencia a un concepto más amigable, como lo son las ilustraciones.

B. ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN.

Diseñar una gigantografía de 2x6 metros para que niños de preescolar se acerquen más a la ciencia, familiarizándose con herramientas como lo son los vasos precipitados o las lupas.

C. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN.



Figura 3. Primera versión realizada



Figura 4. Segunda versión realizada luego de algunas correcciones, combinando elementos de los diseños de mi compañera.

D. IMPLEMENTACIÓN DE LA SOLUCIÓN

Se juntan elementos de los diseños para crear uno definitivo.



Figura 5. Diseño final combinando todos los elementos.

V. EXPERIENCIAS ADQUIRIDAS

5.1 CONOCIMIENTOS TÉCNICOS ADQUIRIDOS.

Al realizar la segunda práctica laboral pude seguir reforzando los conocimientos que adquirí el primer año y el semestre pasado, más específicamente en diseño gráfico e ilustración ya que de eso se trataban los trabajos que me asignaban.

5.2 HABILIDADES TÉCNICAS ADQUIRIDAS.

En mi segunda práctica laboral puede reforzar las habilidades interpersonales que adquirí en el primer semestre, ya que realicé la práctica en el mismo lugar. Pude comprender distintos puntos de vistas al mio cuando se trataba sobre decisiones de diseño, además de intercambiar opiniones con mi compañera de práctica.

VI. CONCLUSIÓN

Al finalizar mi segunda práctica laboral puedo decir que no me encuentro muy satisfecho con algunos de los trabajos realizados, no porque los trabajos que me pedían hacer no eran de mi agrado, sino que siento que pude haberlos hecho mejor. Quizás fue la falta de tiempo, o poner toda mi creatividad en los trabajos de la universidad.

Tuve la oportunidad de volver a hacer la práctica en el mismo lugar que en el semestre anterior, por lo que por eso me siento agradecido de que pude estar rodeado de las mismas personas que antes, además de hacer la práctica junto a otra compañera, dándonos opiniones sobre los trabajos, siendo que la experiencia sea más positiva para los dos.

VII. REFERENCIAS

[1] Sección de la página web en dónde se habla de la misión y visión de la Escuela America. <https://escuelaamerica.com/about/>

VIII. ANEXO

PORTAFOLIO

<https://drive.google.com/drive/folders/1ZYm85LCV-RLejAU5VoyFsHRWSGIHpUK?usp=sharing>

BITÁCORA

https://drive.google.com/file/d/18Z0Y-_CNV8oepKI6LaYGPvrwvaFjC5_D/view?usp=sharing