



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ  
*Universidad del Estado*

**FAE** Facultad de  
Administración  
y Economía

**EDT** Escuela de  
Diseño e Innovación  
Tecnológica

**dm** DISEÑO  
MULTIMEDIA

# INFORME DE PRACTICA LABORAL II

Nicol Subso Aranibar



**TVXV**

**Canal Digital**



# INDICE

## I. Introducción

## II. Objetivos

2.1 Objetivo general

2.2 Objetivos específicos

2.3 Actividades realizadas

## III. Descripción de la Productora

## IV. Descripción del trabajo realizado

4.1 Actividades realizadas

-Creacion de logos

-Edicion de video

-Animacion de introduccion  
al programa

-Manejo de camara en eventos

-Creacion de material

-Creacion de Flyers

## V. Experiencias adquiridas

5.1 Conocimientos técnicos adquiridos y  
habilidades interpersonales adquiridas

## VI. Conclusiones

# INTRODUCCION

A continuacion dare a conocer como fue mi primera experiencia en un trabajo externo a la Universidad, en el cual pude aprender cosas por mi cuenta y solucionar problemas des cual yo aun no tenia conocimiento de como llevar a cabo



# OBJETIVOS

## 2.1 Objetivo general

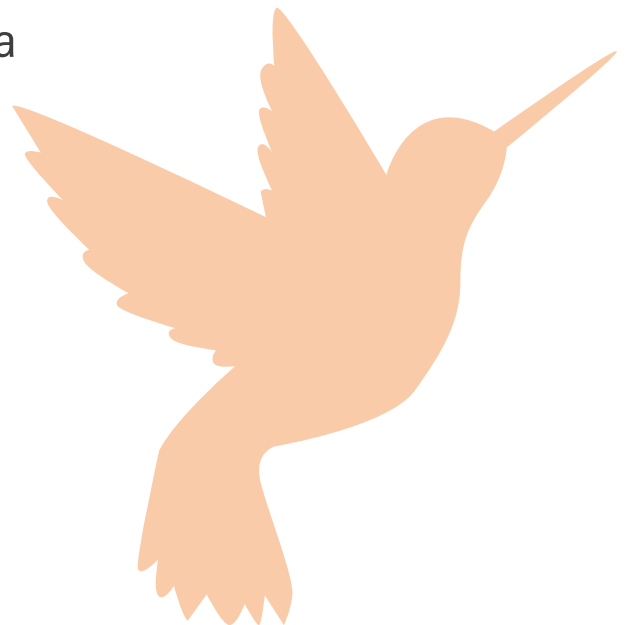
- Crear material Visual para la productora MR15 y la televisora TVXV

## 2.2 Objetivos específicos

- Obtener experiencia para futuros trabajos.
- Aprender a ser profesional en un ambiente amistoso
- 

## 2.3 Actividades realizadas

- Creacion de logos
- Edicion de video
- Animacion de introduccion al programa
- Manejo de camara en eventos
- Creacion de material
- Creacion de Flyers



# Descripcion de la productora

## *“Nuestra historia”*

*Desde nuestros inicios partimos ayudando a la comunidad con una iglesia “la iglesia de Jesucristo de los Santos de los últimos días” dentro de este mismo tiempo nuestro trabajo se dio a conocer a candidatos de diversos cargos políticos así como a profesores y gente que quería dar a conocer su negocio siempre nos caracterizamos por tener un precio accesible para toda la comunidad incluso en ocasiones no cobrando solo por hacer el bien por la comunidad Ariqueña estos actos nos ayudaron a formar parte de una radio y televisión llamada “Puerta norte” luego de un fabuloso año con ellos dirigiendo las transmisiones fuimos por caminos separados teniendo como principal objetivo crear nuestro propio medio de comunicación ahora conocido como la televisora digital “TV XV” en el cual damos a conocer momentos importantes para la ciudad y hacer programas para cargos políticos*

*Nuestros próximos movimientos son mejorar nuestras instalaciones las cuales están en remodelación y abrirnos a más público fuera de la Region*



# Descripcion del trabajo realizado

## 4.1 Creación de logo

Con la creación de logos yo no tenia más experiencia de la que teniamos en los trabajos de la universidad. Por lo que ya sin tener las limitaciones creativas que presentaban las tareas en si, se me presento la limitacion que me imponia el cliente, donde querian ciertas cosas y colores que al ser no ser una diseñadora profesional me dio trabajo relacionarlo. Ademas de que tambien era la primera vez del cliente contratando un diseñador, al final tampoco sabia lo que queria.



## 4.2 Edicion de video

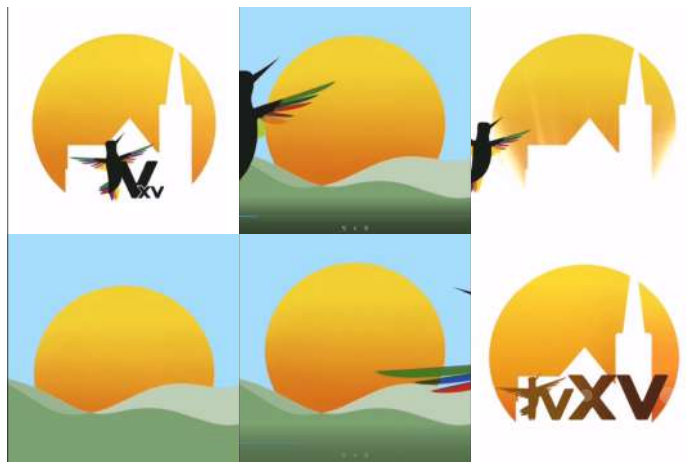
Si bien no tengo una imagen o referencia de donde quedo el video que hice, una vez se me pidio editar un video sobre una campaña politica. Donde se me daban archivos como fotos, logos, videos y yo sin conocimiento de programas termine utilizando una app de celular con la cual llevaba un tiempo practicando por mi ambicion de ampliar mis habilidades. Por lo que al fin y al cabo no fue un video espectacular, pero di lo mejor de mi y fue un resultado con el cual estuvimos todos contentos.



## 4.3 Animación de introducción al programa

Al igual que la edicion de video, yo no tenia conocimiento de como animar un logo, por lo que utilizando la misma aplicacion de celular y jugando con sus limitadas opciones, logre dar con una animacion bastante decente para el poco conocimiento que tenia en mis manos, se trataba el colibri de logo paseando por una pradera para luego fusionarse con el logo.

Este era un video para dar inicio al programa por lo que debia durar cierto tiempo determinado, fue divertido trabajar en este proyecto.



## 4.4 Creacion de Flyer's

Al ser unos de mis primeros trabajos, tenia muy poco conocimiento adquirido mas allá de lo que enseñaban en la universidad, por lo que habian cosas que para mi eran desconocidas para poder ser mas creativa a la hora de dar un producto desde cero.

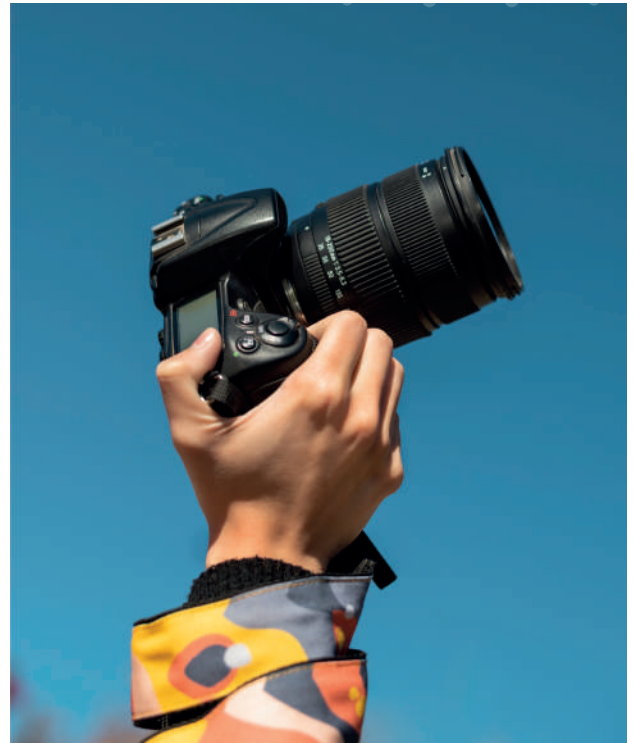
Por otro lado, fue primera vez que trabaje con gente desconocida, no sabia sus gustos y ellos no me daban datos que me sirvieran a la hora de la creatividad, por lo que buscando dar en el clavo, di algunos variantes que pudieran ser de su agrado.





## 4.5 Manejo de camara en eventos

Para el manejo de camara ya tenia conocimiento de como hacerlo, aun asi se me dio una pequeña capacitacion de cuales eran los botones y consejos que pude aplicar a la larga. Estuve en eventos de Batallas de Rap, Eventos escolares y fui camarografa en una charla politica donde tenia que acercarme a las personas hablando durante unos largos minutos sin moverme.



## 4.6 Creacion de material

Al ser un programa que estaria en redes sociales se me pidieron banners para Facebook, IG, Youtube entre otros materiales de los cuales tuve que ir a buscar las medidas a internet. esta tarea se me hizo más facil ya que debia ir de la mano con el diseño del logo asi que los colores ya los tenia, lo unico complicado fue darle el gusto al cliente.





# Experiencias aprendidas


-5.1 Conocimientos técnicos adquiridos y habilidades interpersonales adquiridas :

-Termine dandome cuenta que al inicio es algo dificil tener una actitud profesional cuando se trabaja con o para un amigo, por lo que a la largo de este trabajo en la productora y televisora pude tomar una actitud más madura para no desviar la atencion de lo que debia hacer.


-Si bien ya no tengo que seguir utilizadno esas apps de celular, es conocimiento de tener esas herramientas a mano en caso de emergencia me da seguridad y comodidad de trabajar de cualquier parte.

-El manejo de la camara era algo que me ponia nerviosa ¿Que tal si me temblaba la mano o quedaba mal una toma que no podia repertirse? La experiencia dada en este trabajo me ayudo incluso apra futuros trabajos de la universidad como contrometrajés o reportajes.

# Conclusion



Para concluir, este al ser un trabajo antes de la primera practica me dio buenas experiencias que me ayudaron al trabajar en general, me enseñó a tener una buena actitud, a tener personalidad para estar detras de la camara, tener paciencia para los cambios que el cliente pide y estar abierta a nuevas ideas y soluciones a problemas que se puedan presentar en el camino.



# ANEXOS

*LINK bitacora: <https://drive.google.com/file/d/1ZS7f66744QyoAkoDgl0-9C52THp4-Vozz/view?usp=sharing>*



# **Diseño Multimedia**

Universidad de Tarapacá

Nicol Subso Aranibar

08-12-2023

Arica-Chile

