



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ  
*Universidad del Estado*



Escuela de  
Diseño e Innovación  
Tecnológica



DISEÑO  
MULTIMEDIA

---

# INFORME PRÁCTICA LABORAL I

---

Alumno | Jhordan Sajama Valencia  
Departamento de ingeniería mecánica | Abril - Julio

---

2024

DISEÑO MULTIMEDIA  
UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ



# Índice

1. Introducción.	3
2. Objetivos.	4
2.1 Objetivo general.	
2.2 Objetivo específico.	
2.3 Actividades realizadas.	
3. Descripción general de la Empresa.	5
4. Trabajo realizados.	6
5. Experiencias adquiridas.	7
5.1 Conocimientos Técnicos adquiridos.	
5.2 Habilidades adquiridas.	
6. Conclusión.	8
7. Referencia y Anexo.	9

# Introducción

La práctica laboral es una experiencia de trabajo temporal que los estudiantes llevan a cabo en una empresa o institución. Su objetivo es aplicar y complementar los conocimientos adquiridos durante el primer año de estudio, aprender nuevas habilidades y ganar experiencia laboral en práctica su área de estudio. Estas prácticas pueden ser obligatorias o voluntarias, pagadas o no, y a menudo forman parte del currículo de diversas carreras universitarias y técnicas. Además, ayudan a los estudiantes a familiarizarse con el entorno laboral, construir una red de contactos profesionales y aumentar sus oportunidades de empleo en el futuro.

En este proyecto que se me permitió aplicar todo lo aprendido en mi primer año de estudio como alumno de diseño multimedia, realizar una experiencia laboral más desarrollada generando un apoyo para un proyecto de una página web para el establecimiento de Ingeniería mecánica.

En este pequeño informe se reflejara todo lo que desarrolle como practicante para el establecimiento mostrando cada una de mis fortalezas y demostrando lo aprendido y poniéndolo a prueba, se exhibirá los trabajos realizados en la práctica.

# Objetivos

## Objetivo general

- Aplicar los conocimientos básicos adquiridos durante el primer año de carrera de diseño multimedia en el contexto del establecimiento de Ingeniería mecánica, lo cual se basa en trabajar para un proyecto de una página web para un tótem que se usara en el establecimiento.

## Objetivo específicos

- Desarrollar una comunicación efectiva para realizar buenas estrategias de intercambios de información para desarrollar de mejor manera los problemas presentados en el proyecto.
- Realizar propuestas atractivas para el proyecto con un intercambio de información mediante observaciones críticas sobre la página web preestablecida con anterioridad.
- Aplicar los conocimientos académicos para un mejor desarrollo de los proyectos acordados con el encargado del proyecto del tótem

## Actividades Realizadas

- Una de las actividades que realice fue utilizar la página que estaban usando para el proyecto, y me pidieron lo que lo modificará, inicie una pequeña investigación mostrando algunas referencias que tome para realizar la creación de la página web

# Descripción general De la empresa

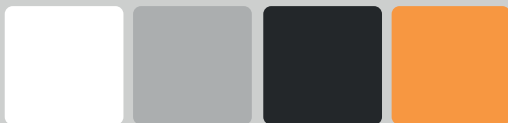
- A partir del Instituto Tecnológico formado en el año 1964, el 29 de agosto de 1968 por acuerdo del Consejo Superior de la Universidad del Norte, fue creado el Departamento de Mecánica. La actividad del Departamento de Mecánica, que imparte las carreras de Técnico Mecánico en Máquinas Herramientas y Técnico Dibujante Mecánico, se desarrolló en sus inicios al alero del acuerdo de cooperación científica entre el Gobierno de Chile; el Gobierno de Francia, Alemania y del Reino de Dinamarca; con el respaldo de la Organización de los Estados Americanos y la Universidad del Norte. Sus primeros académicos fueron de origen Chileno, Alemán, Francés y Danés proporcionados por el cuerpo de voluntarios Europeos y de Dinamarca. Por este Motivo es que su primer Director fue el ciudadano Francés Sr. Michel Moreno Revillon.
- En departamento de ingeniería mecánica (DIM), algunos estudiantes de la carrera están creando futuros proyectos para la carrera (DIM), una sala llena de futuros proyectos y maquinarias creados por alumnos y dispuesto a darlo todo.

## Organigrama

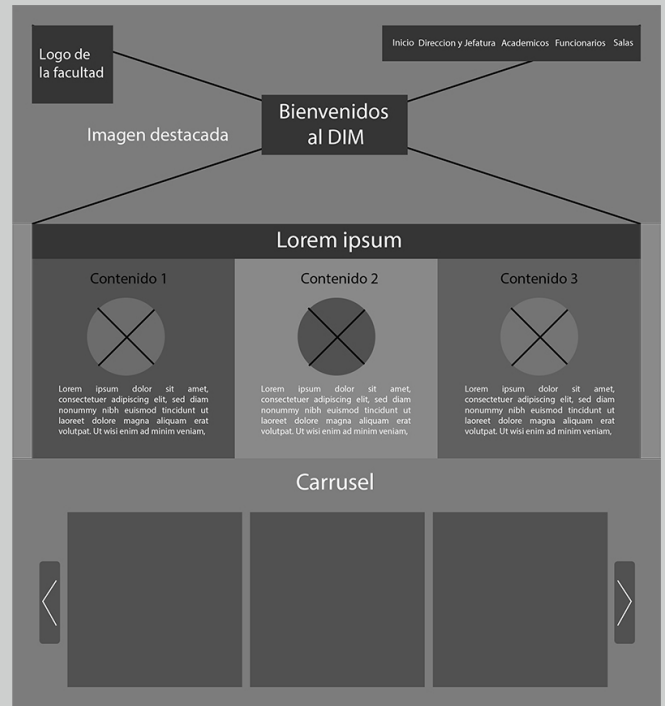


# Trabajos realizados

- Uno de los primero trabajos que realice fue diseñar una maquetación atractiva para la página web utilizando de referencias muchos aspectos de la página anterior, genere una pequeña investigación para diseñar la página web, recopilando información que necesitaban que estuviera implementado en la página web, utilizando una paleta de colores atractivas y relacionado al Departamento de ingeniería mecánica, junto con un carrusel de imágenes que funcionara, que contenga las imágenes destacadas de la carrera.



- Después de la maqueta realice la página web con códigos HTML y CSS, empezando con la primera parte que es el encabezado junto con la bienvenida de la página con sus respectivos colores ya seleccionados anteriormente y con imágenes que me proporcionaron para modificar y utilizar al momento de crear la página web, también utilice por primera vez JavaScript para hacer el funcionamiento de la página, que en este caso es el carrusel de imágenes que realice para la página.



# Experiencias adquiridas

## Conocimientos técnicos adquiridos

- Durante la practica laboral pude desarrollar conocimientos de aprendizaje de códigos para hacer una pagina web y a organizarse de manera formal, donde cada segundo cuenta al momento de desarrollar cada actividad, aprendi a coordinar con los encargados para hacer reuniones para poder intercambiar informacion y realizar de manera formal cada paso para terminar el proyecto deseado.

## Habilidades adquiridas

- Unas de las habilidades que pude aprender es utilizar los códigos a favor para hacer una pagina web con HTML y CSS, era primera vez que hacia una pagina web con esos códigos y aprender a utilizarlos, fue difícil pero se logro con intercambios de información con el encargado del proyecto de la pagina web.
- También aprendí a coordinar de manera formal con el encargado intercambiando información para llegar a una propuesta atractiva y única para poder desarrollar la pagina web, también me enseñó un poquito lo que es JavaScript para poder hacer el funcionamiento del carrusel de imágenes.

# Conclusión

- En conclusión, esta práctica me brindó una experiencia invaluable en términos de aprendizaje, permitiéndome desarrollar una página web desde cero y mejorar mis habilidades en la planificación y coordinación con los encargados y empleados del establecimiento a través de reuniones presenciales. Además, adquirí conocimientos fundamentales en HTML, CSS y JavaScript, cada uno con su propio nivel de dificultad, pero logré desarrollarlos de la mejor manera posible y de forma estable, tanto en proyectos simples como en aquellos más complejos.
- A través de este proceso, también mejoré mi capacidad para resolver problemas y optimizar el rendimiento de la página web, lo que incluyó la implementación de mejores prácticas para la accesibilidad y la usabilidad. La práctica me permitió entender la importancia de un diseño responsivo, asegurando que la página web funcione adecuadamente en diferentes dispositivos y resoluciones de pantalla.
- La interacción constante con los encargados del proyecto me ayudó a afinar mis habilidades de comunicación y a comprender mejor las necesidades y expectativas del cliente, lo cual es crucial para el éxito de cualquier proyecto web.



# Referencia

- <http://www.eudim.uta.cl>
- <https://www.uta.cl/index.php/departamentos-facultad-de-ingenieria/>

# Anexo

- <https://drive.google.com/drive/folders/160vp20EQz1YA-qlzMJUDCFZRcS6nTZAW?usp=sharing>