



**UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ**  
*Universidad del Estado*



Escuela de  
Diseño e Innovación  
Tecnológica



DISEÑO  
MULTIMEDIA

# **INFORMA PRACTICA DANIEL GÁMEZ PRADO**

## **JULIO 2023**

# ÍNDICE

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Objetivos</b> 2.1 Objetivo General 2.2 Objetivo Específicos 2.3 Actividades Realizadas	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Descripción de la empresa</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Descripción del trabajo realizado</b> 6.1 Transmisión en vivo 6.2 Logo del establecimiento 6.3 Rediseño del Logo	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Experiencias Adquiridas</b> Conocimientos Técnicos Adquiridos Habilidades Adquiridas	<b>7</b>
<b>6</b>	<b>Conclusión</b>	<b>8</b>
<b>7</b>	<b>Referencias y Anexo</b>	<b>9</b>

# INTRODUCCIÓN

La practica laboral me enseñó muchas cosas sobre el campo profesional.

En esta, uno es capaz de poner en practica los conocimientos adquiridos de la carrera para poder implementarlos de manera que uno logre los proyectos solicitados de los clientes

Entre los proyectos mas importantes que hice fue el recrear el logo institucional del establecimiento. Aplicando todo mi conocimiento con los programas de adobe para lograr vectorizarlo en máxima calidad.

Para este Informe explicare con de detalle

# OBJETIVOS

## 2.1 Objetivo General

Cumplir con las solicitudes del equipo de la Jefa de UTP para lograr los proyectos que ellos esperan

## 2.2 Objetivos específicos

- 1.- Establecer una buena comunicación con los empleados para poder lograr solucionar problemas y recibir retroalimentación
- 2.- Proponer propuestas creativas relacionadas con los proyectos
- 3.- Aplicar lo visto en Clases para lograr los proyectos solicitados

## 2.3 Actividades realizadas

- 1.- Grabar un evento en vivo dentro del establecimiento usando los conocimientos vistos en las clases de video para lograr buenos angulos y planos
- 2.- Actualizar el logotipo institucional con los formatos actuales
- 3.- Rediseñar una parte del Logo institucional

## DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA EMPRESA

La Escuela "Rómulo J. Peña Maturana", ubicada en la zona urbana de la ciudad de Arica fue creada oficialmente por el Decreto N° 14.270 del Ministerio de Educación Pública con fecha 18 de mayo del año 1973, siendo el primer Director el Sr Luis Gutiérrez Torres.

### Organigrama

Director del establecimiento



Gastón Berríos Alcayaga



Jefa UTP



Lorena López Contreras

Diseñador multimedia



Daniel Gámez Prado



# DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO REALIZADO

## Filmación para transmisión en vivo

El primer trabajo fue grabar un evento dentro del establecimiento y transmitirlo en vivo por Facebook. Para este trabajo use los conocimientos aprendidos en video para lograr buenos planos para que se notaran bien todos los participantes del evento

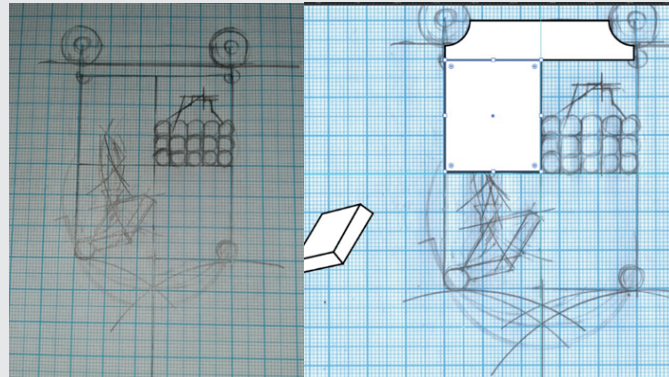


# DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO REALIZADO

## Vectorización del Icono institucional

Para el segundo trabajo tuve que mejorar el logo del establecimiento el cual me tomo mucho tiempo, ya que tuve que usar todo mi conocimiento en recursos gráficos y ramos relacionados. Usando el Programa Adobe Illustrator y una hoja cuadriculada. Geométrice y Vectorize el Logo desde Cero

Geometrización en cuadrícula



Vectorización de los trazos



Logo institucional ya terminado

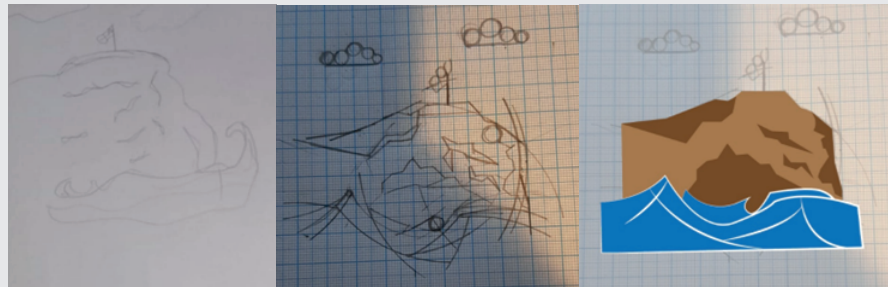
# DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO REALIZADO

## Re-diseñando el Logo institucional

Para el tercer trabajo rediseñe una parte del logo institucional. Lo cambie a por lo solicitado de mi empleadora. Se solicitó un diseño del morro de Arica y otros detalles como colocar la vieja flama del logo anterior junto su color y también un listón dentro del libro del logo, por lo que hice un proceso de investigación y de bocetaje para lograrlo. Esto me enseñó a analizar bien la estructura de las cosas

### Cuadrícula

Bocetaje



Vectorización de los trazos



Logo institucional ya terminado



# EXPERIENCIAS ADQUIRIDAS

## **Conocimientos técnicos Adquiridos:**

- 1.-Aprendí lo importante de estar comunicado con los empleadores para saber que es lo que mas les gustaría o que podrían necesitar para el proyecto en sí
- 2.-Logre aplicar todo lo visto en mis clases de diseño para lograr un Logo bien Vectorizado y Geometrizado

## **Habilidades Adquiridas**

- 1.-Fui capaz de recomendar ideas de diseño para el logo y que podría funcionar mejor
- 2.- Mejore mucho en el diseño a tal punto que mi empleadora quedo satisfecha con mi resultado

# CONCLUSIÓN

**Al principio empecé tarde con la práctica pero gracias a la ayuda del Profesor y la recepción de la empleadora. Logré cumplir los trabajos con la retroalimentación adecuada**

**Cuando empecé el primer día apliqué todo en el área de diseño lo que conocía.**

**Me enfocaba mucho en mostrarle mi avance a la profesora y cuando ella me daba el sí. Añadí más dependiendo lo que necesitaba**

**Lo que más me dio desafío fue rediseñar una parte del logo de establecimiento lo cual a saber que les gustó a los profesores, mostró que mi trabajo y estudio dio frutos .**

# ANEXO

## **Link de la transmisión en vivo**

[https://mobile.facebook.com/story.php?story\\_fbid=989655275798179&id=100013761157531&sfnsn=wa&mibextid=2Rb1fB&\\_rdc=1&\\_rdr](https://mobile.facebook.com/story.php?story_fbid=989655275798179&id=100013761157531&sfnsn=wa&mibextid=2Rb1fB&_rdc=1&_rdr)

## **Archivos AI y imágenes de los logos del establecimiento**

[https://drive.google.com/file/d/1\\_zE7IOW4AJK0CCzcbVmT-8ROIbE46Lnl/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1_zE7IOW4AJK0CCzcbVmT-8ROIbE46Lnl/view?usp=sharing)