

# PRACTICA LABORAL II

**Nombre: Carla Fredes Plaza**  
**Empleadoras: Patricia Castillo e Inelida Villalobos**

# INDICE

**3**      **INTRODUCCION Y OBJETIVOS**

**4**      **DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO**

**5**      **TRABAJOS REALIZADOS**

**9**      **EXPERENCIAS ADQUIRIDAS Y CONCLUSIÓN**

**10**     **ANEXO**

# I. INTRODUCCIÓN

En el presente informe de práctica, se dará a conocer todo el trabajo realizado de este segundo semestre referente a la práctica laboral II que como estudiante de Diseño Multimedia hemos estado haciendo, en este caso en conjunto ya que esta práctica fue realizada entre 3 compañeros.

Cabe mencionar que mediante este portafolio se mostrarán las capacidades y experiencias adquiridas a lo largo de estos 2 años de estudio y trabajo en la carrera de Diseño Multimedia en la Universidad de Tarapacá.

## II. OBJETIVOS

**2.1 Objetivo General:** Crear piezas gráficas y contenido visual en general para el proyecto “SAF” que apoya en la sensibilización, acompañamiento y la formación de niños, adolescentes y adultos

**2.2 Objetivos específicos:**

**01. Crear un isologotipo como identidad corporativa para el proyecto “SAF”**

**02. Diseñar varios afiches/carteles respetando la paleta de colores del isologotipo para generar armonía en todos los trabajos realizados.**

**03. Usar un software en línea que sirva de ayuda para crear un blog informativo de “SAF”**

**2.3 Actividades Realizadas**

**01. Se hicieron reuniones semanales para informar a la empleadora los avances, propuestas o sugerencias sobre los diferentes trabajos que hemos ido realizando a lo largo del semestre y de la práctica laboral II.**

**02. Se hicieron bocetos para dar inicio a la creación de un Isologotipo para crear identidad en el proyecto de “SAF”**

**03. Se fueron probando distintas paletas de colores para la creación de diferentes afiches informativos acerca de las reuniones o charlas que hacía “SAF”**

**04. Búsqueda en internet de referencias para la creación de una página web tipo “Blog” y así poder tener una base conceptual de esta mencionada.**

**05. Se hizo una reunión con el artista Juan Castillo que sirvió de ayuda para todos y así poder tener una visión diferente de lo que es el arte y como aplicarlo en la vida laboral y en el futuro de cada uno.**

# III. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

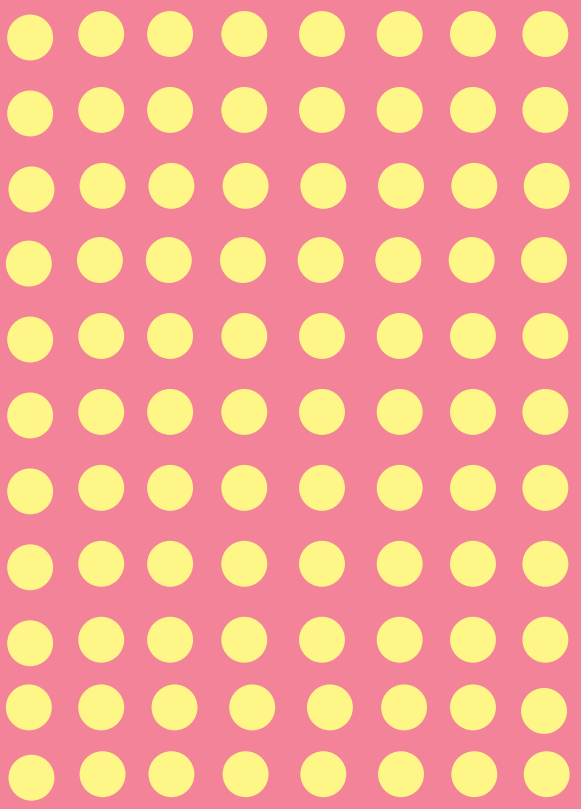
**“SAF es un proyecto creado por diferentes académicos con el fin de crear un espacio en el que se aborde temáticas asociadas al conocimiento, sensibilización y acompañamiento en el ámbito socio-emocional a fin de detectar, prevenir y promover buenas prácticas de cara al bienestar de las estudiantes de la carrera de Educación Parvularia y de todos los que se vinculan a este nivel educacional (niños y niñas, familias, equipo de aula, comunidad toda).**

# IV. TRABAJOS REALIZADOS

## 4.1 “Creación del isologotipo”

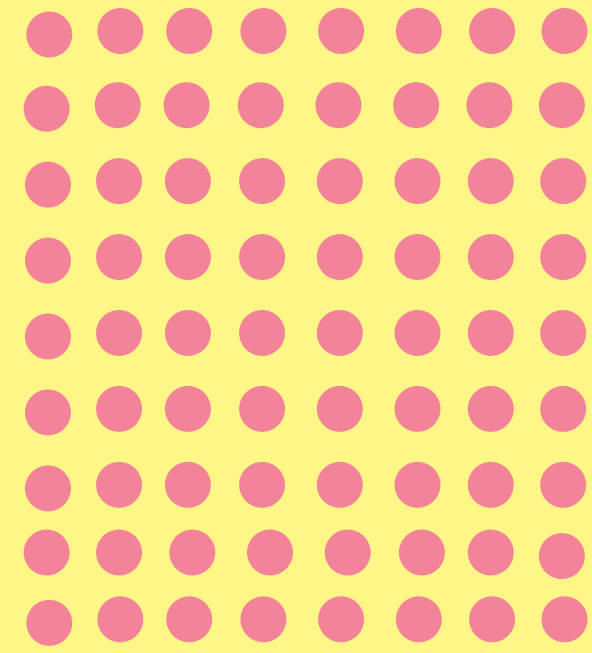
**Descripción del trabajo realizado:** Para el proyecto “SAF” era necesario e indispensable que tuviera su identidad asique se diseñó este isologotipo con una paleta de colores teniendo de base el verde, un color muy agradable a la vista y que va muy relacionado a lo que es el proyecto. Además de que se logró uno de los objetivos que era lograr un dinamismo simple y fácil de identificar visualmente.





#### **4.2 “Creación de afiche informativo acerca de una charla”**

**Descripción del trabajo realizado: Para poder incentivar el proyecto “SAF” y además masificar la cantidad de asistentes en estas charlas/reuniones, era importante crear un afiche que informe de este para poder compartirlo en diferentes medios sociales, es por esto que se creó este afiche y se usó el isologotipo creado para mantener la misma paleta de colores y así lograr armonía entre sí.**



# El impacto de la infancia en Educadoras de Párvulos y Docentes de Enseñanza Básica



PROYECTO S.A.F.  
Sensibilización  
Acompañamiento  
Formación

**“HAY ALGO EN TI QUE EL MUNDO NECESITA”**  
Viernes 10 de Diciembre 19:00 hrs.



Diego Morales



Burana Bravo



Via Zoom



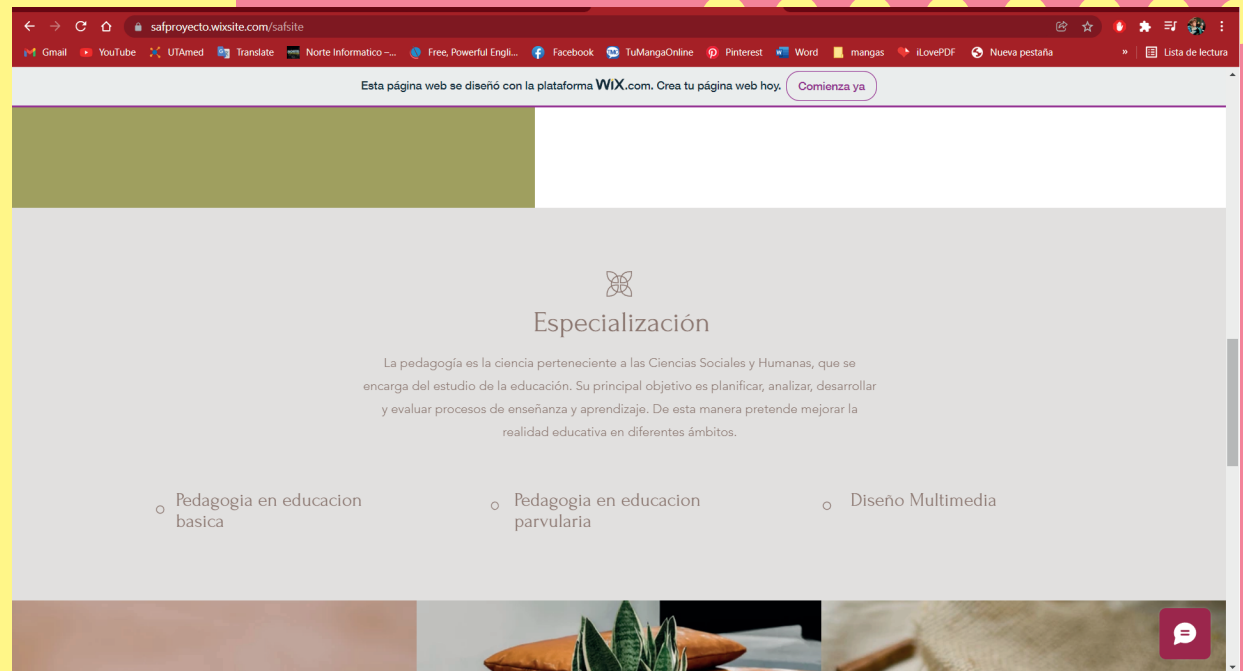
Afiche elaborado por Carla Fredes, Camila Rojas y Felipe Rojas Diseño Multimedia

**Destacado “Creación de afiche informativo acerca de una charla”**

**Descripción del trabajo realizado: Para poder incentivar el proyecto “SAF” y además masificar la cantidad de asistentes en estas charlas/reuniones, era importante crear un segundo afiche que informe de este para poder compartirlo en diferentes medios sociales.**

### 4.3 “Diseño de una página web mediante un software en línea”

**Para finalizar la masificación de este proyecto, se llegó a la conclusión de que era necesario la creación de una página web que sea sencilla de visualizar, por esta razón se diseñó un sitio tipo “Blog” para que sirva de información y de guía hacia las personas que quieran conocer más acerca del proyecto.**





## V. EXPERIENCIAS ADQUIRIDAS

### 5.1 Conocimientos técnico adquiridos:

Este proyecto me permitió poder seguir puliéndome como diseñador en diferentes herramientas como lo son Adobe Illustrator y Photoshop, además de conocer nuevas herramientas y softwares de uso libre que pueden estar en Internet.

### 5.2 Habilidades interpersonales adquiridas.

Este proyecto mediante las múltiples reuniones y charlas que se hicieron nos permitió a mi y a mis compañeros tener una mejor forma de expresarse hacia las personas, además de que el objetivo principal del proyecto tiene que ver mucho con lo que es el compañerismo y creo que eso es lo que más se logró en todo este tiempo.

## VI. CONCLUSIÓN

En conclusión, con mis compañeros estamos muy agradecidos por darnos la oportunidad de pertenecer a este proyecto ya que nos permitió conocer mucha gente incluyendo a un artista que nos servirá tanto en lo laboral como en la vida, el objetivo que tiene el proyecto es muy destacable y creo que aborda un punto importante que es el apoyo hacia otras personas.

Además de que pudimos reforzar varias herramientas para diseñar nuevas piezas gráficas y contenido visual en general, fue una grata experiencia y que por lo que se habló con la empleadora seguiremos trabajando junto a ellos.

# ANEXO



**EDT** Escuela de  
Diseño e  
Innovación  
Tecnológica

**dm** DISEÑO  
MULTIMEDIA

## BITÁCORA DE REGISTRO DE ASISTENCIA Y ACTIVIDADES DE PRÁCTICA

Nombre completo del estudiante: Carla Gineva Fredes Plaza  
Nombre del Centro de Práctica: Pedagogía en Educación Básica  
Nombre del Supervisor del Centro de Práctica: Patricia Castillo y Inelida Villalobos  
Horas a cumplir en centro de práctica: 64 hrs. para Práctica Laboral  
320 hrs. para Práctica Profesional.

Sesión N°1 Fecha: 01/10/2021 Cantidad de horas: 1 hora y media

Aprendizajes: - Conocimientos del proyecto que quieren realizar
Observaciones: - Introducción a la práctica laboral II - Explicación del proyecto y sus objetivos a corto y largo plazo

Sesión N°2 Fecha: 08/10/2021 Cantidad de horas: 1 hora y media

Aprendizajes: - Más conocimientos sobre las emociones de los niños, como poder detectar si el niño está teniendo algún tipo de problemas en su hogar
Observaciones: - "Explicación en profundidad acerca del proyecto S.A.F." - Se nos pidió hacer los primeros bocetos para el logo del proyecto S.A.F. y además se abordaron temas como charlas y eventos a futuro (página web, charla con Juan Castillo y bocetos)

Sesión N°2.1 Fecha: 12/10/2021 Cantidad de horas: 5 horas

Aprendizajes: - Conocimiento de los estilos propios de los compañeros y los programas que usan con más eficiencia
Observaciones: - Reunión entre compañeros de práctica para elaborar bocetos acerca del logo S.A.F. y se debatió propuestas para el slogan motivacional

Sesión N°3 Fecha: 22/10/2021 Cantidad de horas: 1 hora y media

Aprendizajes: - Conocimiento de los estilos propios de los compañeros y los gustos de la empleadora
Observaciones: - Se le mostró a la empleadora en la reunión bocetos de posibles opciones para el logo S.A.F. y después indico instrucciones para realizar un afiche informando sobre una charla acerca de "La violencia de género y como afecta en la educación inicial"

Sesión N°3.1 Fecha: 26/10/2021 – 30/10/2021 Cantidad de horas: 15 horas

Aprendizajes: - Un mejor uso de los programas adobe Illustrator y Photoshop
Observaciones: - Se conversó con María vía WhatsApp para debatir acerca del logo creado y recibir una retroalimentación de su parte, días después se trabajó para cambiar ciertas cosas que María nos pidió en el transcurso de los días

Sesión N°3.2 Fecha: 27/10/2021 – 30/10/2021 Cantidad de horas: 12 horas

Aprendizajes: - Un mejor uso de los programas adobe Illustrator y Photoshop y sus respectivas herramientas
Observaciones: - Se hicieron 3 reuniones entre compañeros de práctica para llevar a cabo el afiche que se nos pidió con sus respectivos datos - Hubo demora debido a que no se nos daba una información precisa por lo que se tuvo que experimentar con títulos hasta que se nos dio el nombre de la charla el día y la hora que se realizaría

Sesión N°4 Fecha: 05/11/2021 Cantidad de horas: 1 hora y media

Aprendizajes: - Mas conocimientos de lo que quieren lograr con el proyecto que están llevando a cabo nuestras empleadoras
Observaciones: - Se conversó con la empleadora acerca de la página web a crear para que funcione como blog de información del proyecto

Sesión N°5 Fecha: 24/11/2021 Cantidad de horas 1 hora y media

Aprendizajes: - Conocimientos de lo que quieren logra con el proyecto
Observaciones: - Se converso en profundidad acerca de la página web, como por ejemplo el cómo subir videos e información a la página web entre otras preguntas

Sesión N°5.1 Fecha: 24/11/2021 Cantidad de horas 4 horas

Aprendizajes: - Un mejor uso de los programas adobe Illustrator y Photoshop y sus respectivas herramientas
Observaciones: - Se hicieron 2 reuniones entre compañeros de la práctica laboral para elaborar el segundo afiche solicitado por la empleadora

Sesión N°5.2 Fecha: 05/12/2021 Cantidad de horas 3 horas

Aprendizajes: - Un mejor uso de los programas adobe Illustrator y Photoshop y sus respectivas herramientas
Observaciones: - Se hicieron 2 reuniones entre compañeros de la práctica laboral para elaborar el segundo afiche solicitado por la empleadora

Sesión N°6 Fecha: 21/12/2021 Cantidad de horas 1 hora y media

Aprendizajes: - Conocimientos de cómo trabaja el artista Juan Castillo que es lo que él piensa y como es el rubro de sus trabajos
Observaciones: - Gran participación de los compañeros en la charla con el artista Juan Castillo

Sesión N°6.1 Fecha: 27/12/2021 – 05/01/2022 Cantidad de horas 16 horas

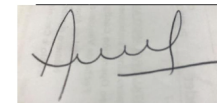
Aprendizajes: - A petición de la empleadora se aprendió el manejo de Wix y los instrumentos de este
Observaciones: - Se hicieron 4 reuniones en total para llevar a cabo la página web tipo "blog" solicitada por la empleadora, se plantearon temas como la paleta de colores, el estilo de la página y el orden y estructura de la información dada

Sesión N°7 Fecha: 06/01/2022 Cantidad de horas 1 hora

Aprendizajes: -Manejo de Wix y los instrumentos de este
Observaciones: - Se finalizo la práctica laboral con una última reunión con la empleadora para presentarle la página web, se nos proporcionó las correcciones de la página web de lo que le podemos agregar o quitar

Fecha de Inicio	01/10/2021
Fecha de Término	06/01/2022
Total Horas Práctica	65 hrs.

PATRICIA CASTILLO OCHOA



Firma del Supervisor del Centro de Práctica

18 de Septiembre # 2222, Teléfono: 58 2205624 58 2205360, e-mail: [dimul@gestion.tita.cl](mailto:dimul@gestion.tita.cl)