



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ  
*Universidad del Estado*

**FAE** Facultad de  
Administración  
y Economía

**EDT**  
Escuela de  
Diseño e Innovación  
Tecnológica

**dm** DISEÑO  
MULTIMEDIA

# Bastian Vasquez

## PORTAFOLIO

PRÁCTICA LABORAL II  
Centro de practica

**EDUBOTIC**   
ROBÓTICA EDUCATIVA

Octubre - Diciembre  
2021

# ÍNDICE

I. INTRODUCCIÓN	PÁGINA 3
II. OBJETIVOS	PÁGINA 4
III. EDUBOTIC	PÁGINA 5
IV. TRABAJOS REALIZADOS	PÁGINA 6
V. BITÁCORAS	PÁGINA 17
VI. EXPERIENCIAS	PÁGINA 23
VII. CONCLUSIONES	PÁGINA 24

# I. INTRODUCCIÓN

La práctica laboral es una instancia que se aplica los conocimientos adquiridos durante la formación académica o teórica en un ambiente que simula un trabajo real. Son complementarias a los estudios, varían de acuerdo a la carrera y en muchos casos son incluso obligatorias para graduarse. Sin duda constituyen una experiencia muy valiosa. Puede tratarse de tu primera experiencia en el mercado laboral, o puede ser tu primer empleo de entre muchos más, vinculado al área de tu formación, en ambos casos, poder aplicar lo que has aprendido en la carrera o en un curso específico que permite asimilar dichos saberes de una manera mucho más “vivencial” y así incorporarlos de modo duradero para un futuro profesional. En este portafolio se presentan y se expone todo lo relacionado y vivido en el sector al que me asignaron para Practica Laboral II de la carrera de Diseño Multimedia en el año 2020, con un claro perfil de la empresa, organización o servicio encargado, sus objetivos y una exposición de los trabajos realizados junto a sus descripciones.

# II. OBJETIVOS

## OBJETIVO GENERAL:

Ser capaz de poner a prueba los conocimientos aprendidos en años anteriores de la carrera de Diseño Multimedia para generar diferentes tipos de publicidad para la empresa Edubotic.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Diseñar los distintos trabajos, los cuales serán entregados por clientes y monitoreado por cada asesor a cargo.
- Exponer mis puntos de vista en cuanto a la percepción de un cliente ante un diseño.
- Desarrollar competencias interpersonales en cada reunión o sesión.

## ACTIVIDADES REALIZADAS:

Para cumplir con los objetivos planteados, se trabaja de manera autónoma y se va teniendo una retroalimentación cada día de trabajo en el Centro de practica, pues los asesores son quienes estan trabajando con nosotros, para poder darle al cliente un trabajo del cual se sienta contento y satisfecho.

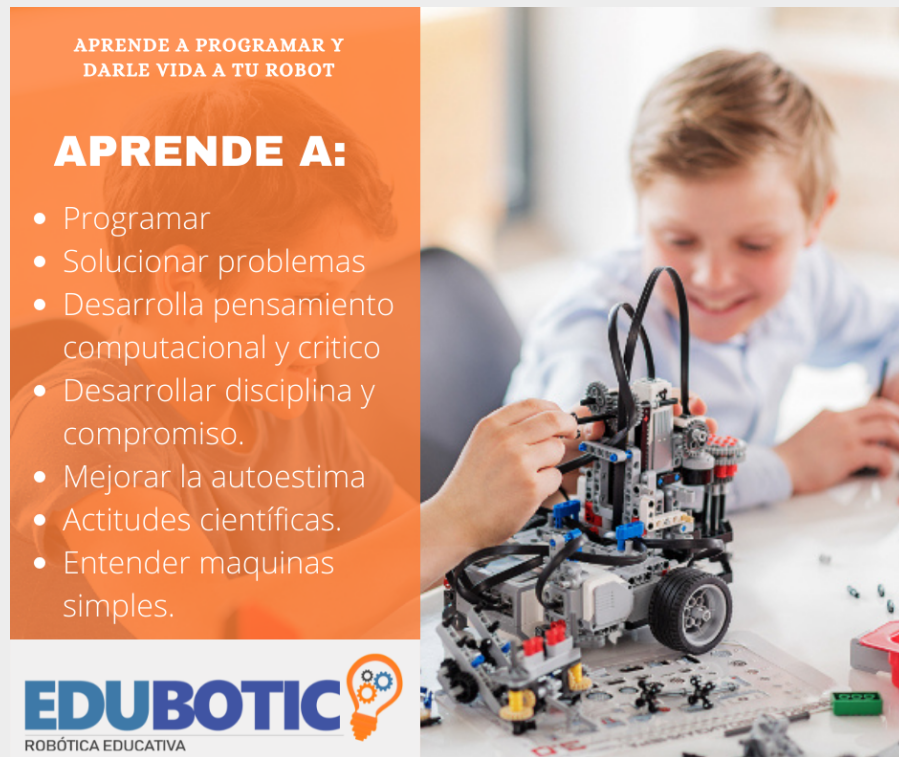
# III. Edubotic

La empresa Edubotic es una empresa de innovación social, que busca empoderar a las niñas niños y jóvenes de Latinoamérica, fomentando habilidades STEM (Ciencias, Tecnología, Ingeniería, Arte, Matemática) y habilidades del para la vida, a través de la robótica educativa.

Nuestro trabajo se orienta a promover el uso de robots como elemento educativo y motivador, brindar herramientas de programación y robótica, estimulando a los niños a observar, explorar, descubrir y construir a través de la realización de desafíos colaborativos divertidos generando espacios para fomentar el emprendimiento e innovación para niños, niñas, jóvenes, profesores, comunidad en general.

# IV. TRABAJOS REALIZADOS

Afiches publicitarios de robótica educativa:



APRENDE A PROGRAMAR Y  
DARLE VIDA A TU ROBOT

**APRENDE A:**

- Programar
- Solucionar problemas
- Desarrolla pensamiento computacional y crítico
- Desarrollar disciplina y compromiso.
- Mejorar la autoestima
- Actitudes científicas.
- Entender maquinas simples.

**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA



**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

¡COMIENZA A PROGRAMAR!

**ROBOTICA  
EDUCATIVA**

Programar ayuda a estimular el aprendizaje temprano en maquinas y estructuras.

## TALLERES ROBÓTICA EDUCATIVA

Para Niñas y Niños  
de 6 a 10 años

Programación  
Mecánica  
Electrónica  
Motricidad Fina  
Trabajo en equipo  
Creatividad  
Innovación  
Diversión  
Pensamiento computacional

Todo esto lo encuentras en:



*Aprendizaje y Diversión*



CURSO PARA  
JOVENES DE 10 A 13 AÑOS

**EDUBOTIC** 

*"La ciencia de hoy es la  
tecnología del mañana"*



## Taller Inicial de Impresión 3D


¡Inscríbete ahora!

LA CREATIVIDAD ES  
LA INTELIGENCIA  
DIVIRTIÉNDOSE.

ALBERT EINSTEIN



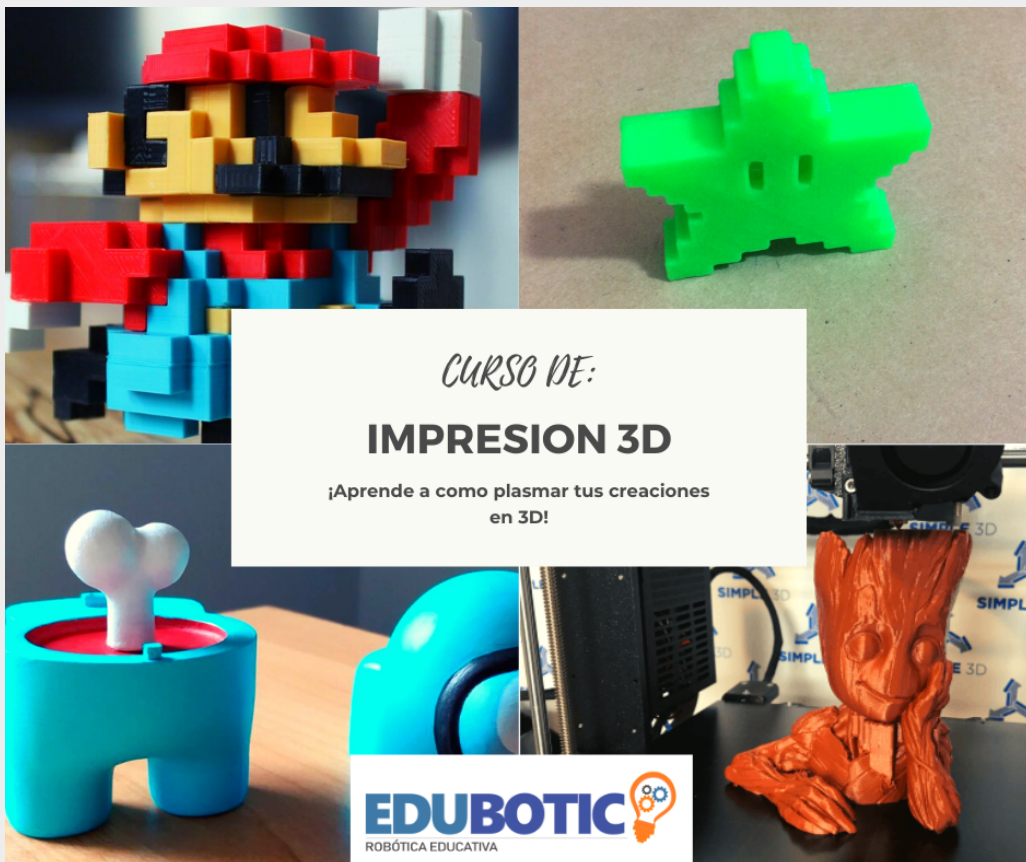
# Afiches publicitarios de impresion 3D



## Impresión 3d

Aprende y plasma tus creaciones

**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA



*CURSO DE:*

### IMPRESION 3D

¡Aprende a como plasmar tus creaciones en 3D!

**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA



**CURSO DE**  
**IMPRESION 3D**

Aprende a como imprimir tus creaciones en 3D



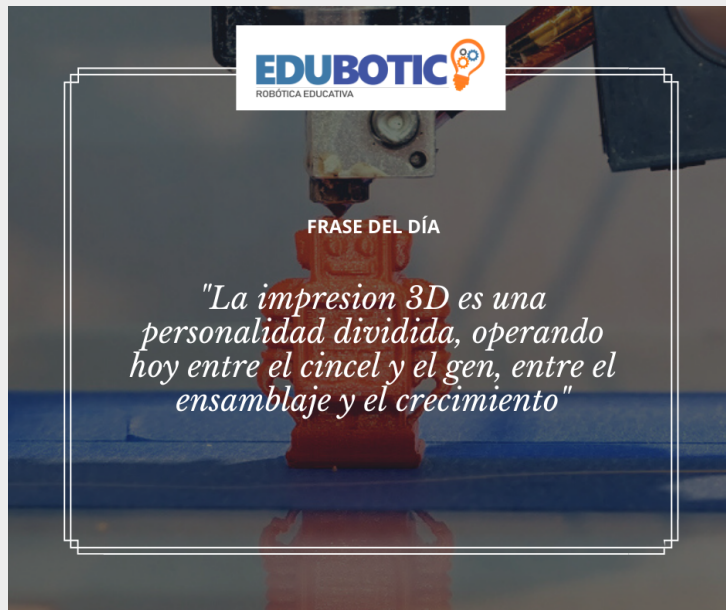
**EDUBOTIC**  
 ROBÓTICA EDUCATIVA

*¡te esperamos!*

**EDUBOTIC**  
 ROBÓTICA EDUCATIVA

FRASE DEL DÍA

*"La impresion 3D es una personalidad dividida, operando hoy entre el cincel y el gen, entre el ensamblaje y el crecimiento"*




APRENDE, CREA Y DISEÑA

*Curso de impresión 3D*

*¡te esperamos!*

**EDUBOTIC**  
 ROBÓTICA EDUCATIVA



**IMPRIME TUS CREACIONES**

Curso de impresión 3D

¡ven y crea tus propios diseños!

**EDUBOTIC**  
 ROBÓTICA EDUCATIVA



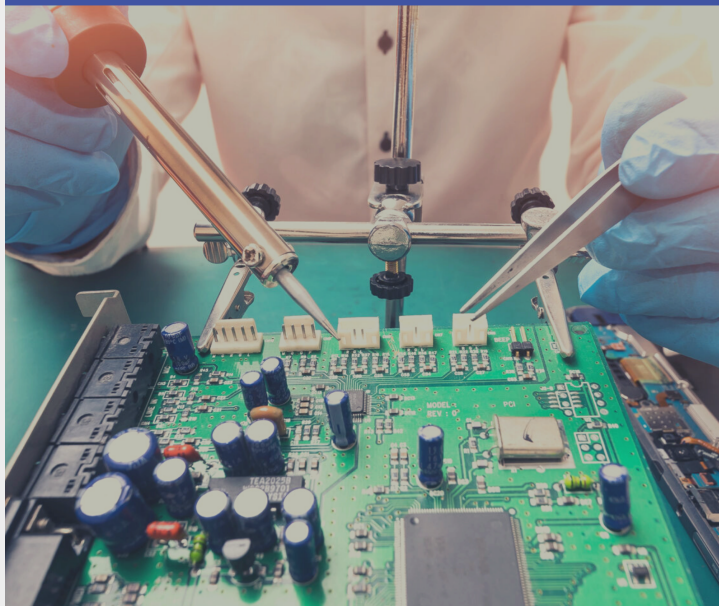
# SERVICIO TECNICO

---

"Calidad de servicio no es lo que tu  
das, es lo que el cliente recibe"



# SERVICIO TECNICO



MANTENIMIENTO PREVENTIVO, CORRECTIVO Y SOPORTE TÉCNICO



# SERVICIO TECNICO

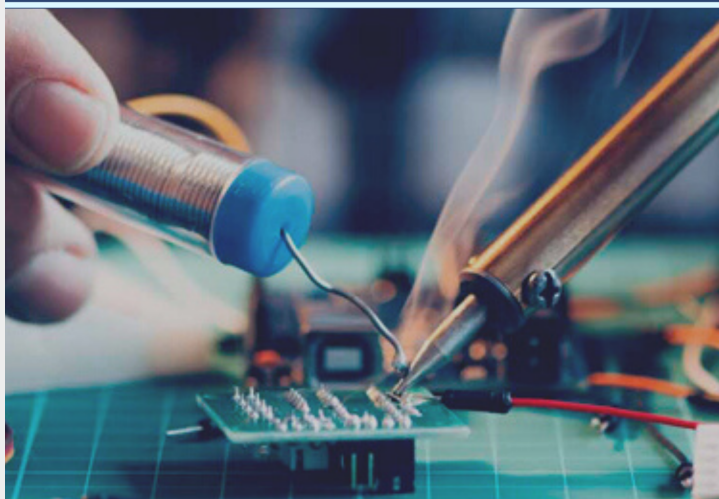


RESERVA TU HORA



Reserva tu hora de atención al

# SERVICIO TECNICO



MANTENIMIENTO PREVENTIVO, CORRECTIVO Y SOPORTE TÉCNICO



## Servicio Técnico



Mantenimiento preventivo, correctivo y soporte técnico

## Afiche publicitario de Scratch

### ¿Qué es Scratch?



Scratch sirve como herramienta para enseñar la lógica fundamental de la programación de una forma divertida y sencilla.



### CURSO DE SCRATCH

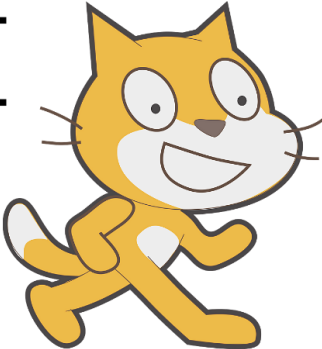

Niños y mayores pueden crear divertidos proyectos que no solo entretienen, sino que te muestran una forma nueva de programar.



**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

# CURSO DE SCRATCH

Aprende a programar fácil con nosotros

**DIVIÉRTETE PROGRAMANDO**

Aprende y crea ¡Te esperamos!





**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA



CURSO DE  
**SCRATCH**

¡Ven y aprende de una forma divertida!

**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

CURSO DE  
**SCRATCH**

Aprende a programar jugando

**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

*¡te esperamos!*



## Afiche publicitario de actualización digital



**No le tengas miedo a la nueva tecnología**

¡Te ayudaremos a actualizarte!

**Curso de actualización digital**

**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA



**EDUBOTIC**  
ROBÓTICA EDUCATIVA

**CURSO**

---

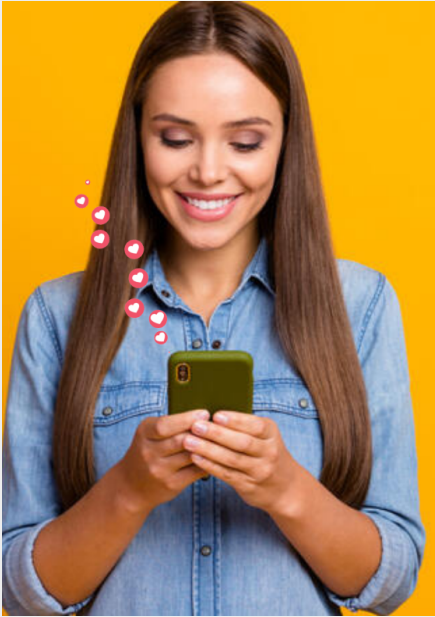
**DE**

---

**ACTUALIZACION DIGITAL**

---

¡No te quedes atras y aprende a usar bien tus aparatos electronicos!



Aprende a navegar en las redes, nosotros te ayudaremos

### **CURSO DE ACTUALIZACIÓN DIGITAL**

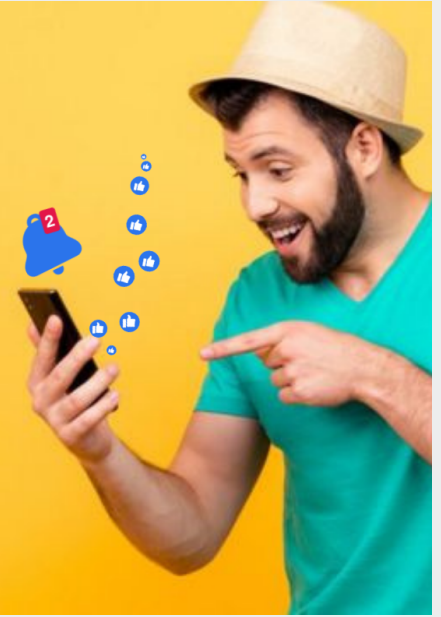
ven e insíbete para aprender, te esperamos



¡Aprende a navegar en las redes sociales!

### **CURSO DE ACTUALIZACIÓN DIGITAL**

Ven y aprende con nosotros



CURSO DE ACTUALIZACIÓN DIGITAL

**¡Aprende a navegar facil y sencillo en las redes sociales!**

INSCRIBETE, TE ESPERAMOS



Aprende a utilizar las redes sociales con nosotros

### **CURSO ACTUALIZACIÓN DIGITAL**

Ven y aprende a navegar en las redes sociales



Curso de actualización digital



¿TE CUESTA USAR EL TELEFONO O COMPUTADOR?

¿TAMPOCO TE MANEJAS BIEN EN LAS REDES SOCIALES?

## CURSO DE ACTUALIZACIÓN DIGITAL

¡Ven y aprende con nosotros!



## CURSO ACTUALIZACIÓN DIGITAL

Aprovecha e insíbete ahora para aprender a navegar en las redes sociales



Aprende a utilizar las redes sociales con nosotros

## CURSO ACTUALIZACIÓN DIGITAL



# V. BITÁCORAS



EDIT Escuela de  
Diseño e  
Innovación  
Tecnológica

dm DISEÑO  
MULTIMEDIA

## BITÁCORA DE REGISTRO DE ASISTENCIA Y ACTIVIDADES DE PRÁCTICA

Nombre completo del estudiante: BASTIAN IGNACIO VASQUEZ SOTO  
Nombre del Centro de Práctica: EDUBOTIC  
Nombre del Supervisor del Centro de Práctica: Patricia Olivares  
Horas a cumplir en centro de práctica: 64 hrs. para Práctica Laboral  
320 hrs. para Práctica Profesional.

Sesión N° 1 Fecha: 15/10/2021 Cantidad de horas 4

### Aprendizajes:

Aprendí a desarrollar afiches de forma más rápida con la aplicación: Canva. Es una aplicación justa y precisa para el material que necesitaba el lugar de trabajo.

### Observaciones:

Desarrollé 10 afiches, jugando con la paleta de colores, añadiendo videos, fotos y diferentes tipos de tipografías. Estaba aprendiendo a usar la nueva aplicación y la verdad que no estuvo muy difícil, era más rápido y sencillo, ya que el diseño estaba preestablecido, solo habría que cambiarle el contenido y listo.

Sesión N° 2 Fecha: 22/10/2021 Cantidad de horas 4

### Aprendizajes:

Pude aprender a aplicar animaciones en otro tipo de diseño de la aplicación Canva y también a agilizar el proceso de creación de afiches en esta misma.

### Observaciones:

Desarrollé 20 afiches publicitarios para el local, algunos eran para Facebook y otros para las historias de Instagram, en estas últimas iban las animaciones, la verdad, no pensé que lograría hacer cosas como estas, pero me fascina poder aprender este tipo de elementos.  
En los afiches pude jugar un poco con el coloreado de cálidos y fríos, ya que ese tipo de colores tenía el logo del local.

Fecha de Inicio	<u>15/10/21</u>
Fecha de Término	<u>31/12/21</u>
Total, Horas Práctica	<u>64 Hrs</u>

  
Firma del Supervisor del Centro de Práctica

Sesión N° 3 Fecha: 29/10/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a manejar de manera la aplicación Canva para poder realizar mis trabajos de forma más rápida y eficiente.

**Observaciones:**

Realicé un total de 32 afiches publicitarios para historias de historias de Instagram que la empresa necesitaba para poder promocionar más sus cursos que llevaban a cabo en el local.

Sesión N° 4 Fecha: 12/11/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí durante el proceso de creación de afiches sobre como la robótica ayuda emocionalmente a los niños y por qué es importante aprender a programar desde temprana edad.

**Observaciones:**

Realicé un total de 34 afiches publicitarios para la compañía. Para las plataformas de Facebook e Instagram.

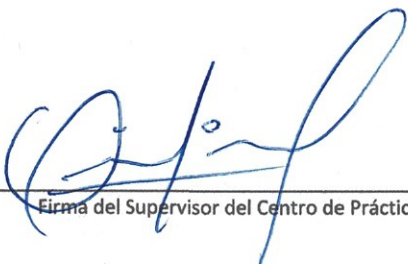
Sesión N° 5 Fecha: 19/11/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Pude aprender un poco más acerca de los cursos que realizan en mi centro de práctica, los temas que abarcan son de verdad interesantes, ayudan a la gente mayor a actualizarse con los aparatos electrónicos, hacen cursos que los niños aprendan a programar desde muy pequeños y también enseñan como hacer mantención a computadores.

**Observaciones:**

Realicé un total de 32 afiches abarcando los temas antes mencionados para publicaciones de Facebook.



Firma del Supervisor del Centro de Práctica

Sesión N° 6 Fecha: 22/11/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a dimensionar las proporciones en cuanto al tamaño de los letreros en la aplicación Canva.

**Observaciones:**

Desarrollé un total de 20 posters publicitarios en cuanto al tema de servicios técnicos.

Sesión N° 7 Fecha: 23/11/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a realizar de forma más eficaz y rápida los letreros en canva.

**Observaciones:**

Desarrollé un total de 20 posters publicitarios en cuanto a la venta de accesorios para computadores, productos gamers, parlantes y luminarias solares.

Sesión N° 8 Fecha: 24/11/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a corregir ciertos errores que había hecho en algunos afiches anteriores, que eran de la actualización digital.

**Observaciones:**

Desarrollé un total de 20 afiches de actualización digital donde cambié las personas que saldrían en el afiche; anteriormente eran personas mayores de edad, ahora son adultos con celulares o con computadores para que el tema sea más llamativo.



Firma del Supervisor del Centro de Práctica

Sesión N° 9 Fecha: 26/11/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a corregir ciertos detalles de los afiches para que se entendieran mejor o que la información fuese un poco más precisa.

**Observaciones:**

Corregí aproximadamente 10 afiches, donde les añadí el tema de que se podía aprender a navegar en redes sociales como: Facebook, Instagram, Twitter, etc. Para el tema de actualización digital.

Sesión N° 10 Fecha: 27/11/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a reutilizar el programa Adobe premiere para crear y editar un video.

**Observaciones:**

Edite las partes básicas de un video.

Sesión N° 11 Fecha: 03/12/2021 Cantidad de horas 4

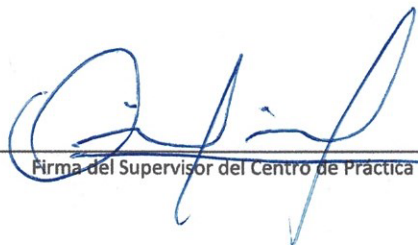
**Aprendizajes:**

Aprendí a desarrollar una carta de presentación y aprendí a ver como se realizaban los pop ups para niños.

**Observaciones:**

Realicé una carta de presentación con respecto a nuestra empresa Digitalkudell para que pudiese presentarse frente a otras empresas y prestar sus servicios.

También realicé una búsqueda en cuanto a los Pop ups para niños para que la empresa pudiese presentarlos en una exposición.



Firma del Supervisor del Centro de Práctica

Sesión N° 12 Fecha:10/12/2021 Cantidad de horas 4

Aprendizajes:

Aprendí a crear un video en el programa Canva.

Observaciones:

Realicé un video de presentación que contiene algunos afiches que anteriormente había realizado para presentarlos en una exposición.

Sesión N° 13 Fecha:17/12/2021 Cantidad de horas 4

Aprendizajes:

Aprendí sobre la electrónica básica y sus circuitos eléctricos.

Observaciones:

Realicé un archivo que contenía de cierta forma el tutorial de como crear diversas tarjetas con luces leds con temáticas llamativas.

Sesión N° 14 Fecha:17/12/2021 Cantidad de horas 4

Aprendizajes:

Aprendí sobre cómo hacer imágenes para chapitas.

Observaciones:

Realicé un total de 20 imágenes para chapitas en Illustrator para la compañía. Tratando de abarcar la temática de Edubotic y su aprendizaje STEM.



Firma del Supervisor del Centro de Práctica

18 de Septiembre # 2222, Teléfono: 58 2205624 58 2205360, e-mail: [dimul@gestion.uta.cl](mailto:dimul@gestion.uta.cl)

Sesión N° 15 Fecha: 24/01/2022 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a realizar de forma más creativa afiches para la empresa.

**Observaciones:**

Realice un total de 20 afiches con la temática de Edubotic, que son las enseñanzas que da la empresa hacia los niños y jóvenes adultos.

Sesión N° 16 Fecha: 31/12/2021 Cantidad de horas 4

**Aprendizajes:**

Aprendí a editar y modificar algunos afiches para que el contexto de la información sea más claro.

**Observaciones:**

Modifiqué 15 afiches para que la lectura de estos sea más legible y que estéticamente se aprecie mejor.



Firma del Supervisor del Centro de Práctica

# VI. EXPERIENCIAS

En síntesis, puedo declarar que el centro de practica Edubotic de Negocios es un buen lugar donde uno como estudiante puede adquirir las competencias necesarias para desenvolverse adecuadamente en el ámbito del diseño.

El hecho de interactuar directamente con los jefes o clientes y recibir retroalimentaciones mutuas, hace que el estudiante pueda desarrollar sus habilidades interpersonales de mejor manera, lo que es un punto a favor a mi parecer, ya que un diseñador debe saber comunicarse, para darse a conocer tanto a el como sus trabajos.

En definitiva, es una buena forma de adentrarse en el mundo laborar.

# VII. CONCLUSIONES

Para Concluir quisiera agradecer a mi Lugar de Practica y a mis empleadores por apoyarme en todo, su paciencia y carisma para seguir adelante, gracias a ello pude desenvolverme de una mejor manera y conseguir experiencia, conocimientos y ganas de promover el desarrollo personal para encontrar otras formas de resolver los problemas gráficos y entender que debo ser la primera persona en estar seguro de mi trabajo.

Estoy bastante satisfecho del buen ambiente en el que se me acogió, y de poder experimentar con las habilidades que obtuve durante los años estudiados en lo que conocemos como trabajo en casa o home office, no voy a negar que disfruté poder levantarme temprano para ir a las reuniones en la oficina, es más, me gustó como trabajabamos y el simple hecho de poder ir de forma presencial fue un agrado tremendo. Además que, la presencialidad ayuda bastante a la hora de comunicarse.