



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
Universidad del Estado



Escuela de
Diseño e Innovación
Tecnológica



DISEÑO
MULTIMEDIA

Informe de Practica

Práctica Laboral I

DISEÑO MULTIMEDIA
Universidad de Tarapaca, Arica
Camila del Carmen Rojas Santana
06/08/2021





ÍNDICE

I. Introducción.....	3
II. Objetivos.....	4
2.1 Objetivos Generales.....	4
2.2 Objetivos Específicos.....	4
2.3 Actividades Realizadas.....	5
III. Descripción de la Empresa.....	5
IV. Trabajos Realizados.....	6
4.1 Creación de Logotipo.....	6
V. Experiencias adquiridas.....	7
5.1 Conocimientos técnicos.....	7
5.2 Habilidades Interpersonales.....	7
VI. Conclusiones.....	8
VII. Anexo.....	9

I. Introducción

Este portafolio se tratará sobre La práctica Laboral I de la carrera de Diseño Multimedia, exigido por la Universidad de Tarapacá. Esta actividad se llevó a cabo en la facultad de Educación y Humanidades, más específicamente en la carrera de pedagogía en educación básica, y con nuestra supervisora Jefa de carrera Enelia Villalobos.

La carrera lleva a cabo variados proyectos externos a la ayuda de niños y niñas en el aprendizaje, como también la enseñanza de ellos. Uno de ellos fue El Proyecto Llamado "Yo sí" que ayuda a la integración y aprendizaje para leer y Escribir. Este último Mencionado será mostrado en donde se lleva a cabo y los registros que se mostraran a continuación.



2.1 Objetivos Generales

Diseñar material Gráfico para el proyecto de Pedagógica en Educación básica y Parvulario, utilizando los conocimientos Adquiridos en la carrera de Diseño Multimedia.

2.2 Objetivos Específicos

- Consultar la base de información recopilada para la búsqueda de datos y registros de proyectos anteriores.**
- Organización de Información gráfica obtenida.**
- Interpretar el mensaje y lo que quisieran llevar a cabo con su mensaje.**
- Diseñar material Gráfico/Multimedial.**

2.3 Actividades Realizadas

- Participación de reuniones y coordinación en la plataforma de zoom.
- Diseño de Logotipo para la presentación del proyecto “Yo sí”

Descripción de la empresa

La carrera de Pedagogía en educación básica es la facultad de humanidades de la Universidad de Tarapacá. No es una empresa como tal, pero si una carrera dedicada a hacer proyectos para el fortalecimiento y ayuda en el aprendizaje.

Infomación

Sede: Arica

18 de Septiembre 2222

Mesa Central

mesacentral@uta.cl

(+56) 582205100

<https://admision.uta.cl/index.php/pedagogia-en-educacion-basica/>

IV. Trabajos Realizados

La carrera de Pedagogía en Educación Básica junto con Educación Parvulario tiene el objetivo del proyecto en conjunto, el poder difundir a las nuevas generaciones lo que son las nuevas herramientas del aprendizaje, innovar en el área educacional.

A continuación, se mostrará los trabajos realizados durante la Practica laboral.

4.1 Creación de Logotipo

Logotipo Para la presentación del proyecto "Yo Sí".

Cada año, un nuevo proyecto se lleva a cabo con diferentes logos, haciendo énfasis a lo que quieren transmitir.



V. Experiencias Adquiridas

5.1 Conocimientos técnicos

Mi aprendizaje Fue fortalecedor, y la experiencia adquirida fue mayor de lo esperado, las herramientas dadas por la carrera hicieron factible La realización de las actividades y la gran comunicación de las Circunstancias o problemáticas que nos surgió en el camino, llevando A cabo la resolución de problemas y mayor coherencia por las dos partes.

Hubo un gran reto en la Área creativa, gracias a mi compañero de Practica pudimos solucionar y recopilar bien las especificaciones de la Empleadora, para así dejar un trabajo muy bien realizado.

5.2 Habilidades Interpersonales

La experiencia y realización de actividades en esta práctica, a pesar de Verse escasas, es un gran paso a lo que se vendría en los futuros Proyectos autónomos. Mi experiencia en el área educacional me Hizo ver que hay un gran énfasis a la hora de querer enseñar, como También eso nos contagia a nosotros.

No solo trabaje como diseñador Multimedial sino me lleve como Persona un gran conocimiento sobre las áreas educacionales, a pesar del escaso tiempo de trabajo y las circunstancias mundiales, se pudo llevar a cabo todo lo que nos hubiésemos propuesto.

VI. Conclusiones

Fue una corta pero grata experiencia, muy buena para haber sido no tan extensa, aun así, quisiera destacar que desde niña me ha gustado el lado Humanitario, siendo así una de las primeras experiencias laborales que más he disfrutado durante la carrera.

Aprendí muchas cosas en este corto tiempo, como el trabajo en equipo, la comprensión de la empleadora por parte de nosotros/as, la Paciencia y la comprensión de las circunstancias a la hora de verse en Problemas, aun así, tuve el privilegio de poner a prueba mis Habilidades como futuro diseñador, tanto fuera como dentro de la carrera, ayudando de perfeccionarlo con mis familiares y amigos. Hubo un Gran apoyo por las dos partes y también proponer ideas en ir perfeccionando lo solicitado apoyada de los alumnos de nuestra Empleadora.



Diseño 2021