

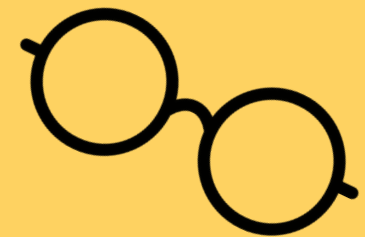
INFORME DE PRÁCTICA LABORAL I

Constanza Antonia Bueno Pizarro
06-08-2021



CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....	3
OBJETIVOS.....	4
DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO REALIZADO.....	4
TRABAJOS REALIZADOS.....	5
SOBRE MI EMPLEADOR.....	9
EXPERIENCIAS ADQUIRIDAS.....	10
CONCLUSIÓN.....	11



INTRODUCCIÓN

- La práctica es un espacio que permite al estudiante vincular e interactuar con el entorno para discernir sobre su futuro y sus preferencias laborales, así como, afinar destrezas, habilidades y competencias para el ejercicio de su profesión. De tal manera que, en este informe se redactara los objetivos, mi aprendizaje en estos meses y las experiencias que he adquirido tanto en mi práctica laboral como en lo que respecta con mi empleador.



OBJETIVOS

- **OBJETIVO GENERAL:** Aprender a interactuar en un ambiente laboral para poder ejercerlo en la vida cotidiana.
- **OBJETIVO ESPECÍFICO:** Lograr un entorno de trabajo y solucionar los problemas de mi empleador.
- **ACTIVIDADES REALIZADAS:**
 1. Realizar una imagen publicitaria en la que se encuentren los integrantes de Kuvemar (realización del boceto cero).
 2. Siguiendo con lo planteado, después de haberse hecho las correcciones por los integrantes de Kuvemar, se realizó la misma actividad de imagen publicitaria esta vez entregando 3 imágenes de boceto el día estimado.
 3. En el tercer trabajo, se convirtió 221 imágenes en png de las cuales se enviaron 52 imágenes convertidas, una vez cada semana.

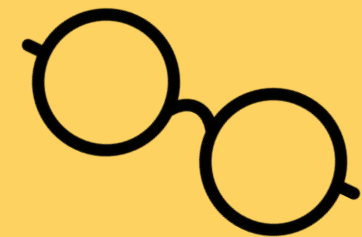


DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO REALIZADO

1. Realizar una imagen publicitaria en la que se encuentren los integrantes de Kuvemar (realización del boceto cero).



Boceto 0



2. Siguiendo con lo planteado, después de haberse hecho las correcciones por los integrantes de Kuvemar, se realizó la misma actividad de imagen publicitaria esta vez entregando 3 imágenes de boceto el día estimado.



Boceto 1

Boceto 2

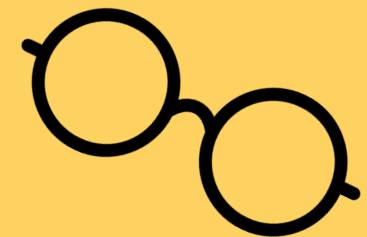
Boceto 3



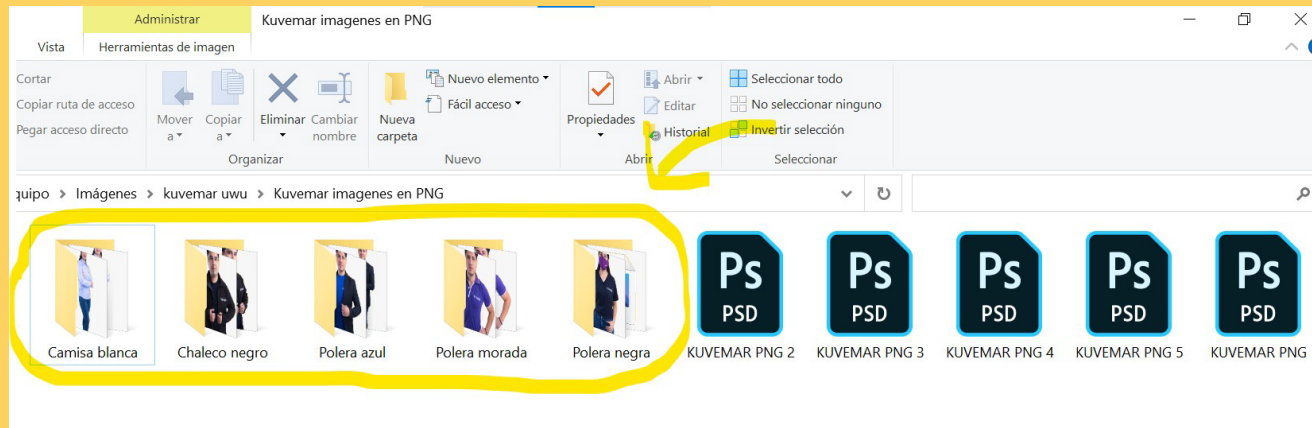
2,1. Por último, siguiendo con el segundo trabajo se me asignó hacer un último boceto para incluir al resto de los demás integrantes de Kuvemar.



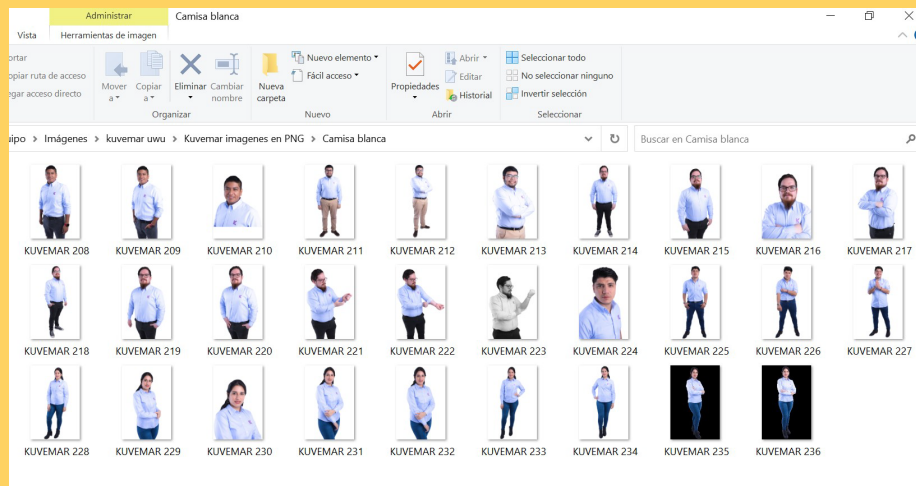
Boceto 4



3. En el tercer trabajo, se convirtió 222 imágenes en png de las cuales se enviaron 52 imágenes convertidas, una vez cada semana.



222 img en PNG.



Ejemplo de imágenes en PNG



SOBRE MI EMPLEADOR

- KUVEMAR tiene la función de apoyar a las empresas a través de herramientas estratégicas y tecnológicas que potencien y logren generar un impacto productivo en sus procesos de negocios.

SE ESPECIALIZA EN:

- Desarrollo de Software
- Aplicaciones Móviles
- Páginas Web
- Tiendas Ecommerce

DESARROLLO TECNOLÓGICO
Kuvemar

DESARROLLO TECNOLÓGICO
Kuvemar

DESARROLLO TECNOLÓGICO
Kuvemar

EXPERIENCIAS ADQUIRIDAS

- A lo largo de todo este segundo año de diseño multimedia he ejecutado los conocimientos adquiridos por primera vez, y en esta práctica laboral, he aprendido hacer una imagen publicitaria, a tomar consciencia de lo quiere mi empleador y dar ideas de cómo solucionar un problema en específico.

Respecto a los conocimientos técnicos que he adquirido cabe mencionar, que al realizar la conversión de imágenes a png obtuve menos complejidad y mayor velocidad al realizar esta tarea dada por mi empleador. Además, de aprender a utilizar correctamente Photoshop, por último, aprendí a aceptar los desafíos que me encomendaron, a saber, escuchar lo que quiere mi empleador.



CONCLUSIÓN

- En conclusión, la practica laboral es un aspecto fundamental para poder emprender en el mundo laboral, gracias a este he podido aprender diferentes puntos a considerar para poder solucionar distintos problemas de mi empleador de manera constructiva y amistosa, a darle más opciones que pueda elegir y formar una relación de respeto.

